



Outcome Based Education

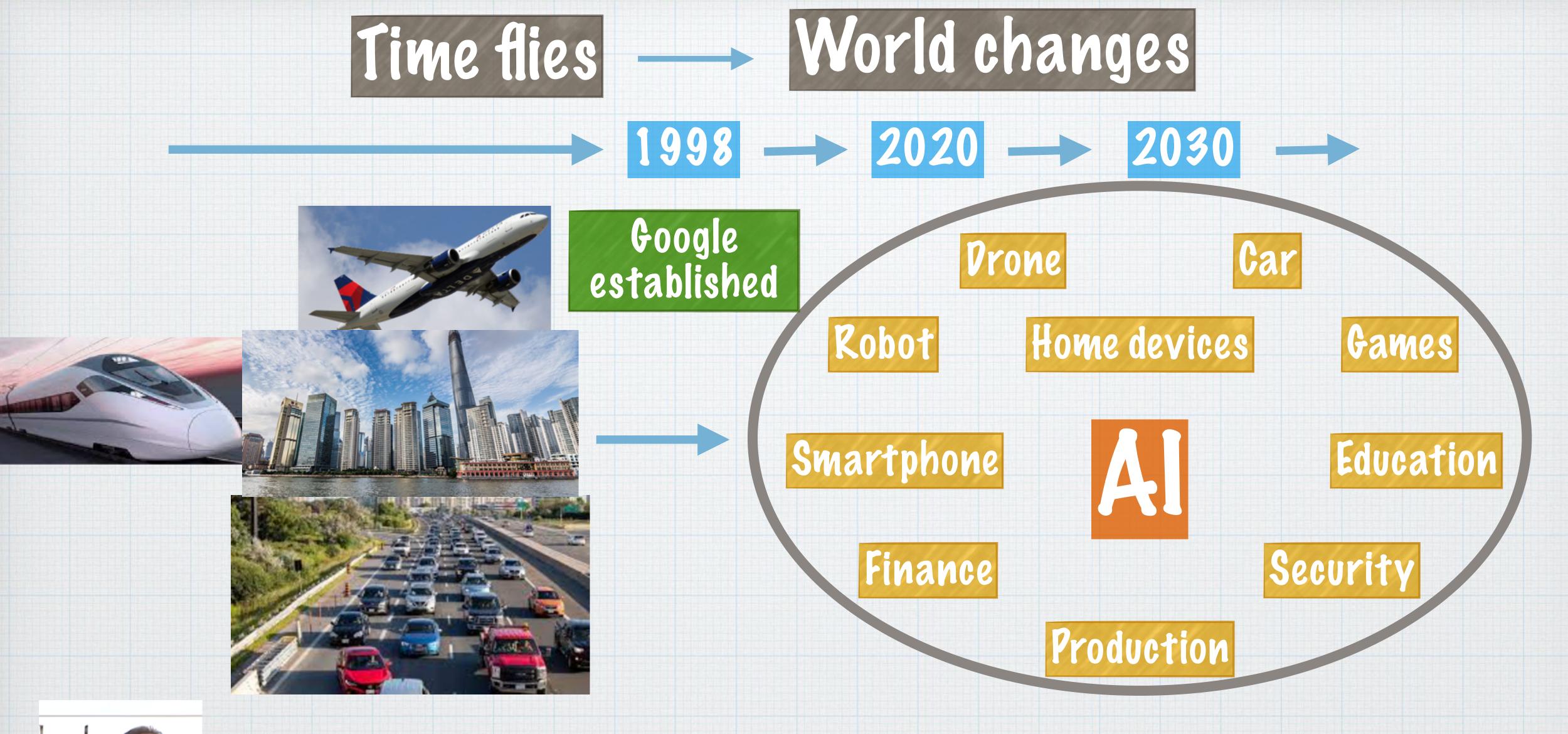


Kosin Chamnongthai



Nov 10 (Fri), 2023

@ Rajamangala University of Technology Lanna





Vad generation Son&daughter generation

Grand son generation

Fujiwara Kazuhiro

World Top 10 by Market Capitalization

1989 — 30 years — 2019 — 30 years

- 1. NTT (Japan)
- 2. Industrial Bank of Japan (Japan)
 - 3. Sumitomo Bank (Japan)
 - 4. Fuji Bank (Japan)
 - 5. Dai-Ichi Kangyo Bank (Japan)
 - 6. IBM (USA)
 - 7. Mitsubishi Bank (Japan)
 - 8. Exxon (USA)
- 3. Tokyo Electric Power Company (Japan)
 - 10. Royal Dutch Shell (UK)

- 1. Microsoft (USA)
- 2. Apple Inc. (USA)
- 3. Amazon.com, Inc. (USA)
- 4. Alphabet Inc. (Google) (USA)
 - 5. Berkshire Hathaway (USA)
 - 6. Facebook (USA)
 - 7. Alibaba Group (China)
 - 8. Tencent (China)
 - 9. Johnson & Johnson (USA)
 - 10. ExxonMobil (USA)



Digital Transformation

Quantum Transformation

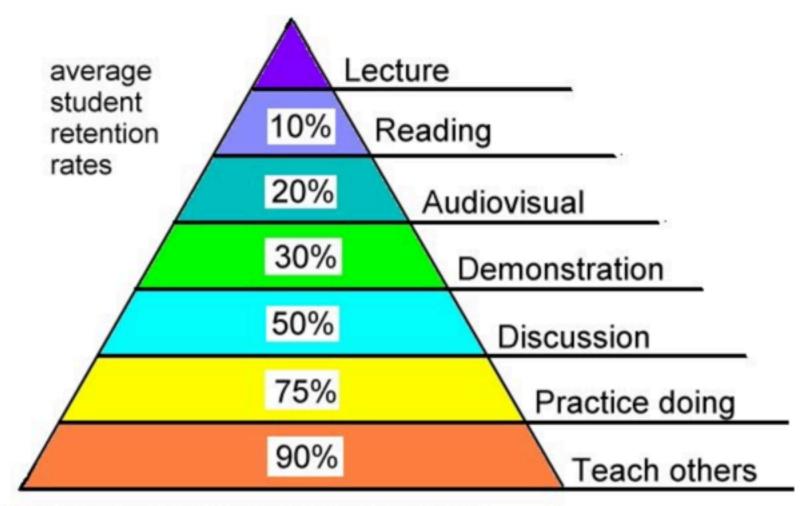
Keywords in digital era: Globalization, internet, digitization, searchable, EV, autonomous vehicle, e-media, etc.

All Right Reserved. Copyright @ 2021- Kosin Chamnongthai (KMUTT)

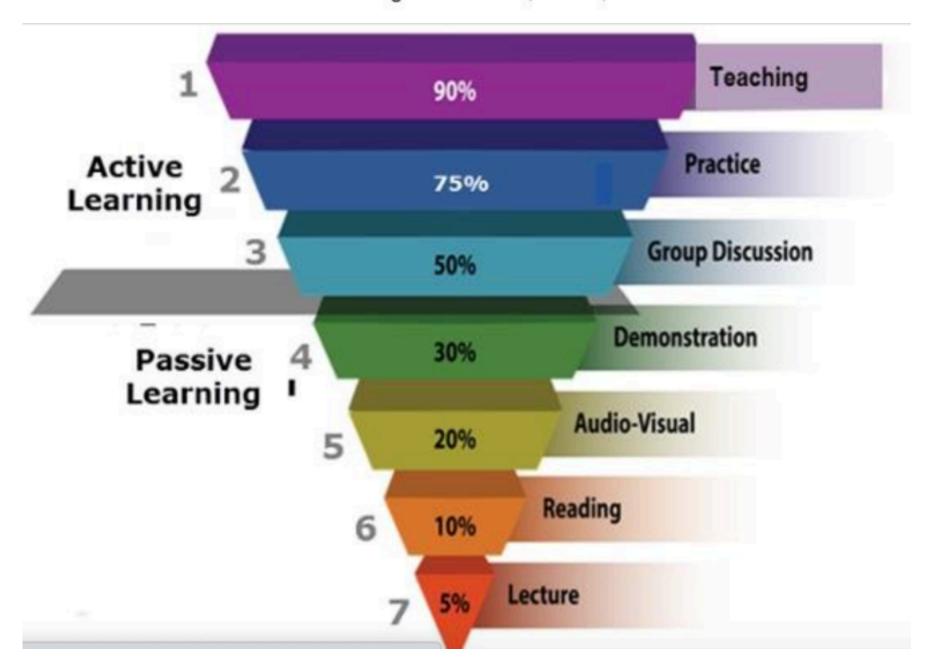
20th century 21st century Peveloping time Fixed Solution Mature time Non-fixed solution Knowlege, skill Creativity, decision, expression Jigsaw puzzle Lego Information processing power Information compiling power Thai, English languages -> Communication literacy Mathematics Logical thinking literacy Simulation literacy Science Roll play literacy Geographics, civics Physical education, art, Presentation literacy information Human power fundamental Sports, art, Family function, etc. Stamina, patience, spirit, concentration, balancing education

All Right Reserved. Copyright @ 2021- Kosin Chamnongthai (KMUTT)

Learning Pyramid



Source: National Training Laboratories, Bethel, Maine

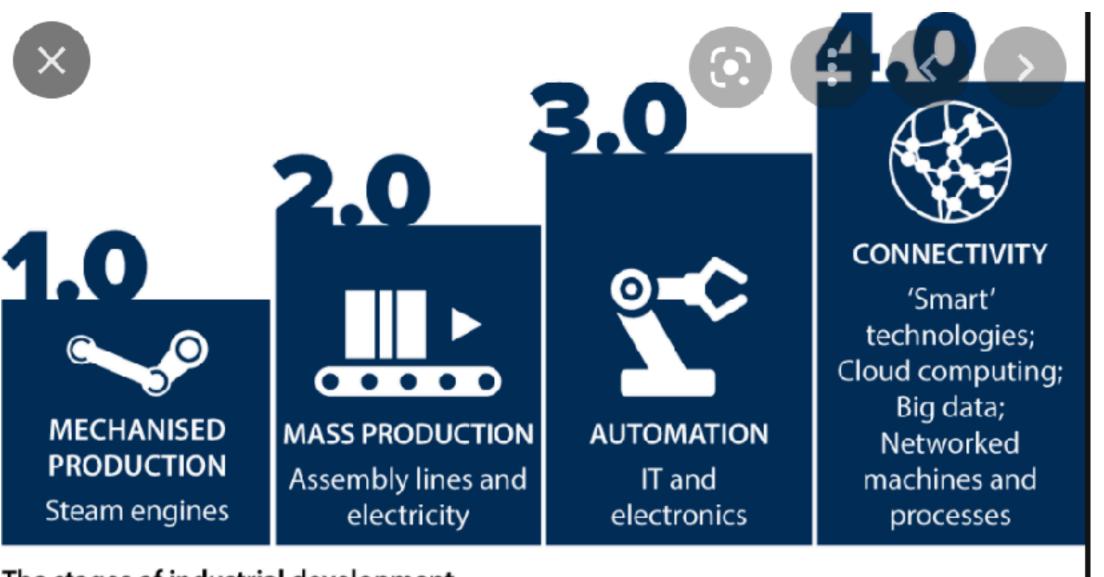


Education 3.0 and 4.0

- Education 1.0 Lectures and memorization
- Education 2.0 Internet-enabled learning
 open sourcing
- Education 3.0 Knowledge-producing education
- Education 4.0 Innovation-producing education

Hiran Amarasekera | 2015 | www.sjp.ac.lk

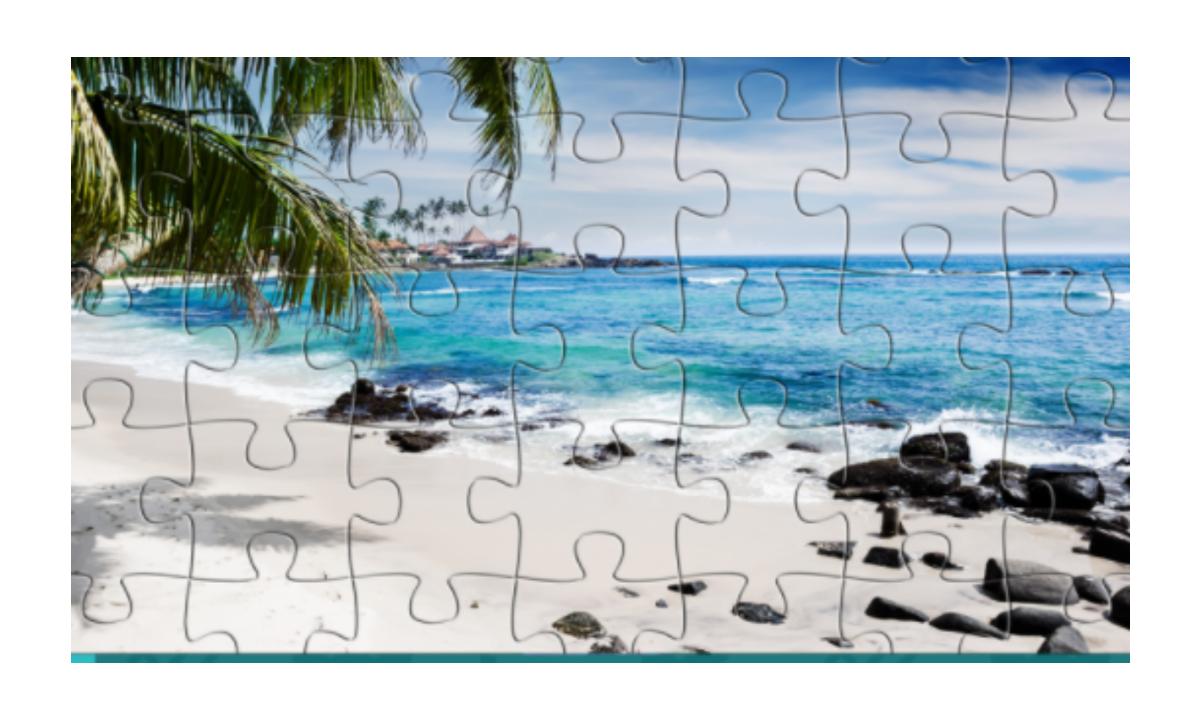
Arthur M. Harkins, University of Minnesota



The stages of industrial development

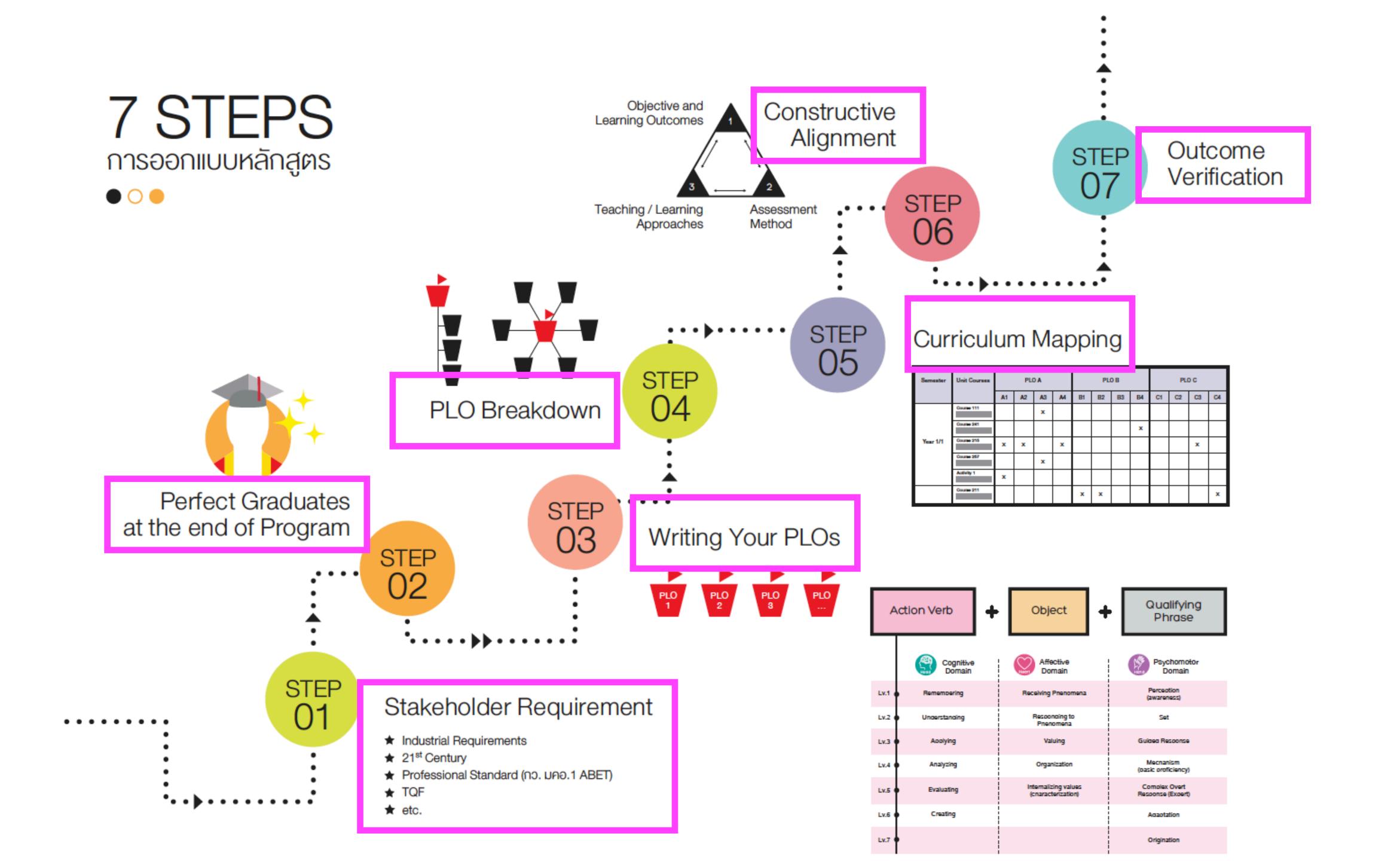
All Right Reserved. Copyright @ 2021- Kosin Chamnongthai (KMUTT)

What are differences between jigsaw and lego?





Constructive learning, constructivism education,



Step 1 + Step 2

[Step 1 Stakeholder requirement] + [Step 2 Perfect graduates at the end of Program]

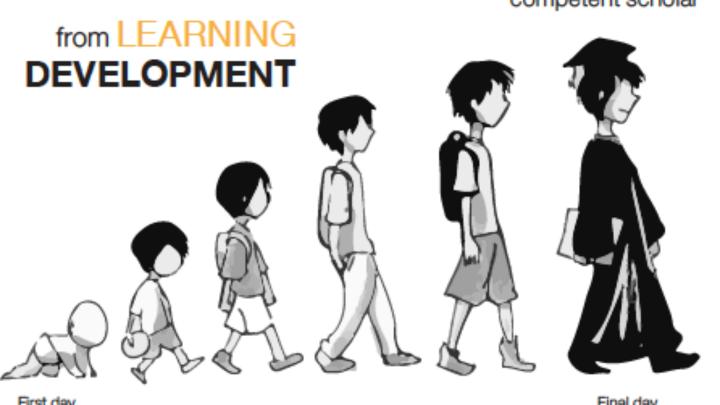
ขั้นแรกของการออกแบบหลักสูตรผู้ออกแบบหลักสูตรจะต้องเริ่มจากการตอบคำถามที่ว่า

" เราอยากให้นักศึกษาที่จบจากหลักสูตรเป็นอย่างไร นักศึกษาสามารถทำอะไรได้ทำอะไรเป็นหรือมีคุณลักษณะอย่างไร อะไรเป็นสิ่งที่ผู้เรียนควรรู้และพึงปฏิบัติได้ภายหลังจบการเรียน การสอนจากหลักสูตร "

ซึ่งการได้มาของคำตอบนั้น ผู้ออกแบบหลักสูตรจะต้องคำนึงถึงประเด็นต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง อาทิ ความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียของหลักสูตร ศักยภาพและ ความพร้อมของหลักสูตร สภาพแวดล้อมภายนอกที่จะส่งผลกระทบต่อหลักสูตร แนวโน้มของรูปแบบการจัดการศึกษาในอนาคต รวมทั้งแต่ละหลักสูตรควรแสดง ถึงเอกลักษณ์เฉพาะที่สร้างความแตกต่างจากหลักสูตรอื่น

Achievement of student from learning





ประเด็นต่างๆ ที่ควรพิจารณา ในการพัฒนาหลักสูตร

- ความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียที่เกี่ยวข้อง:
 นักศึกษา ศิษย์เก่า อาจารย์ บุคลากร ตลาดแรงงาน มหาวิทยาลัย อื่นๆ เช่น มาตรฐานคุณวุฒิต่างๆ รัฐบาล เป็นตัน
- สิ่งแวคล้อมภายนอก ได้แก่ ประชากรศาสตร์
 สภาพเศรษฐกิจ สังคม วัฒนธรรม เทคโนโลยี
 การเมือง นโยบายของประเทศ ฯลฯ
- แนวโน้มของรูปแบบการจัดการศึกษาในอนาคต
- ศักยภาพและความพร้อมของหลักสูตร เช่น
 ทรัพยากรของหลักสูตร (ทรัพยากรคน สถานที่ เครื่องมือ อุปกรณ์ เงินทุน)
 ผลการดำเนินงานที่ผ่านมา
- จุดเด่นหรือเอกลักษณ์เฉพาะของหลักสูตร
- คู่แข่งขัน





Perfect Graduate

At the end of program

Thinking:

Critical and self-critical abilities

Capacity for analysis and synthesis

Capacity to generating new ideas

Knowledge:

Basic knowledge of the field of study and the field of the profession (Up to date) Capacity for applying knowledge in practice

Adaptability: Capacity to adapt to new situations

Teamwork: ability to work in an interdisciplinary team

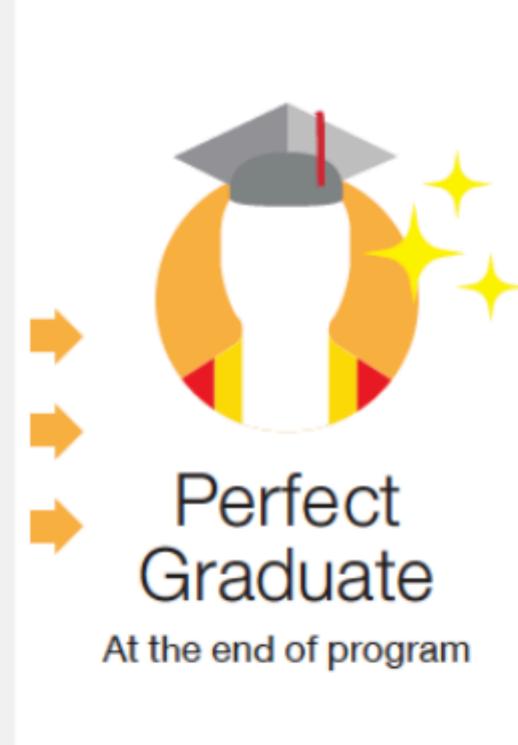
Learning: Capacity to learn

Interpersonal skills

ICT literacy

ประเด็นต่างๆ ที่ควรพิจารณา ในการพัฒนาหลักสูตร

- ความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียที่เกี่ยวข้อง:
 นักศึกษา ศิษย์เก่า อาจารย์ บุคลากร ตลาดแรงงาน มหาวิทยาลัย อื่นๆ เช่น มาตรฐานคุณวุฒิต่างๆ รัฐบาล เป็นตัน
- สิ่งแวดล้อมภายนอก ได้แก่ ประชากรศาสตร์
 สภาพเศรษฐกิจ สังคม วัฒนธรรม เทคโนโลยี
 การเมือง นโยบายของประเทศ ฯลฯ
- แนวโน้มของรูปแบบการจัดการศึกษาในอนาคต
- ศักยภาพและความพร้อมของหลักสูตร เช่น
 ทรัพยากรของหลักสูตร (ทรัพยากรคน สถานที่ เครื่องมือ อุปกรณ์ เงินทุน)
 ผลการคำเนินงานที่ผ่านมา
- จุดเด่นหรือเอกลักษณ์เฉพาะของหลักสูตร
- คู่แข่งขัน



Thinking:

Critical and self-critical abilities

Capacity for analysis and synthesis

Capacity to generating new ideas

Knowledge:

Basic knowledge of the field of study and the field of the profession (Up to date) Capacity for applying knowledge in practice

Adaptability: Capacity to adapt to new situations

Teamwork: ability to work in an interdisciplinary team

Learning: Capacity to learn

Interpersonal skills

ICT literacy

การเขียนผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับหลักสูตร (Writing your PLOs)





ผลลัพธ์การเรียนรู้ (Learning Outcomes) หมายถึง พฤติกรรมที่ผู้เรียน สามารถแสดงออกเป็นรูปธรรมและสามารถวัดและประเมินผลได้ ผลลัพธ์การเรียนรู้ เป็นความสำเร็จ (Achievement) ของผู้เรียนหลังจากจบการเรียนรู้ในแต่ละบทเรียน ชุดวิชา รายวิชา กิจกรรมเสริมหลักสูตร และหลักสูตรอีกนัยหนึ่งคือ**สิ่งที่ผู้เรียน ต้องสามารถทำได้** หลังกระบวนการเรียนรู้แต่ละบทเรียน รายวิชา หลักสูตร ฯลฯ จากความหมายของผลลัพธ์การเรียนรู้ข้างต้น ผลลัพธ์การเรียนรู้จะต้องเป็นพฤติ-กรรมที่ผู้เรียนต้อง ทำได้ (Active) สำเร็จ (Achievable) วัดและประเมินผลได้ (Assessed) โดยผลลัพธ์การเรียนรู้ในหลักสูตรหนึ่งๆ ต้องมีความเชื่อมโยงและ ส้มพันธ์กัน (Aligned) ในทุกระดับตั้งแต่ หลักสูตร รายวิชา บทเรียน และกิจกรรม

ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร (Program - level Learning Outcomes; PLO) จะเป็นความคาดหวังพฤติกรรมที่เป็นรูปธรรมของผู้เรียนที่เป็นผลสำเร็จ แสดงออกถึงความรู้และความเข้าใจที่เกิดจากกระบวนการเรียนรู้**ตลอดหลักสูตร** ผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับหลักสูตรจะเป็นข้อความอธิบายพฤติกรรมอย่างกว้างๆ สะท้อนเป้าประสงค์บัณฑิตตามปรัชญาของหลักสูตร คุณลักษณะบัณฑิตที่พึ่ง ประสงค์ (Graduate attributes) ของมหาวิทยาลัยและหลักสูตรและสะท้อนถึงความ ต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียของหลักสูตร

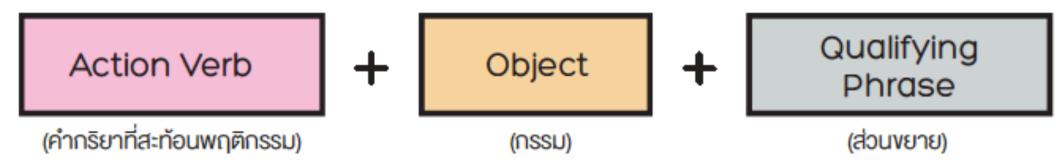
ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตรเป็นความคาดหวังของหลักสูตรที่อยากให้ บัณฑิตที่จบจากหลักสูตรต้องรู้อะไร (Be able to Know) สิ่งที่ต้องทำได้ (Be able to Do) และสิ่งที่ควรเป็น (Be able to be) ทีเป็นรูปธรรม ชัดเจน และประเมินได้

ลักษณะสำคัญของ PLO

- PLO เป็นพฤติกรรมที่แสดงออกและสามารถวัดได้
- PLO สอดคล้องกับวิสัยทัศน์ พันธกิจ และปรัชญา ของทั้งมหาวิทยาลัย และหลักสูตร
- PLO สะท้อนถึงความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียของหลักสูตร
- PLO ครอบคลุมทั้ง ความรู้และทักษะเฉพาะทางวิชาชีพ (Subject) specific) และความรู้และทักษะทั่วไป (Generic)
- PLO ต้องคิดและตกลงร่วมกันระหว่างอาจารย์ในหลักสูตรเพื่อความ สอดคล้อง (Coherence) ของหลักสูตร

Generic format of Learning Outcome

รูปแบบการเขียนผลลัพธ์การเรียนรู้



Example

On successful completion of this course students will be able to design, create and use a mechanical device which can perform a routine, specified function and that meets Australian and New Zealand standards.

On successful completion of this course students will be able to prepare and present a legal argument to support a defence based on available and valid evidence, with reference to contemporary common law precedents for a specified case study.

By the end of this course, students will be able to review and critique a performance art work, with reference to contemporary theory of artistic criticism.

Graduates will demonstrate an ability to design a system, component, or process to meet desired needs within realistic constrains such as economic, environment, social, political, ethical, health and safety, manufacturability, and sustainability.

Learning outcomes should be SMART (TT)

- SPEAK TO THE LEARNER: learning outcomes should address what the learner will know or be able to do at the completion of the course
- MEASURABLE: learning outcomes must indicate how learning will be assessed
- APPLICABLE: learning outcomes should emphasize ways in which the learner is likely to use the knowledge or skills gained
- REALISTIC: all learners who complete the activity or course satisfactorily should be able to demonstrate the knowledge or skills addressed in the outcome

- TIME-BOUND: the learning outcome should set a deadline by which the knowledge or skills should be acquired;
- TRANSPARENT: should be easily understood by the learner; and
- TRANSFERABLE: should address knowledge and skills that will be used by the learner in a wide variety of contexts

Source:

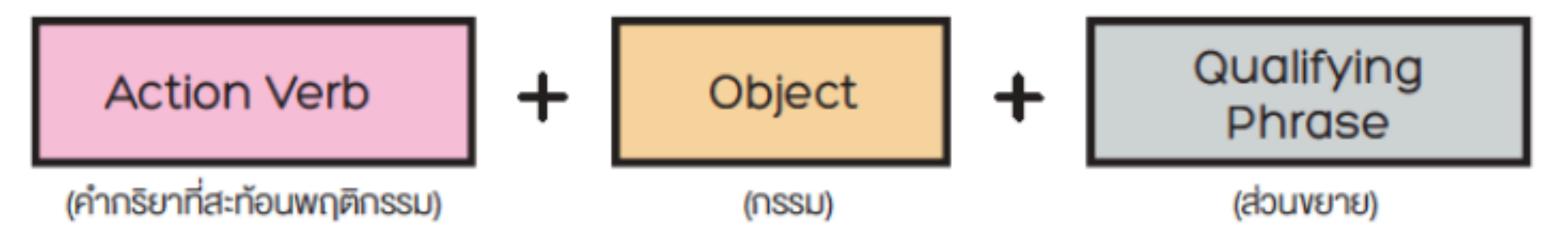
The SMART(TT) method of goal setting is adapted from Blanchard, K., & Johnson, S. (1981). The one minute manager. New York: Harper Collins.

ลักษณะสำคัญของ PLO

- PLO เป็นพฤติกรรมที่แสดงออกและสามารถวัดได้
- PLO สอดคล้องกับวิสัยทัศน์ พันธกิจ และปรัชญา ของทั้งมหาวิทยาลัย และหลักสูตร
- PLO สะท้อนถึงความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียของหลักสูตร
- PLO ครอบคลุมทั้ง ความรู้และทักษะเฉพาะทางวิชาชีพ (Subject specific) และความรู้และทักษะทั่วไป (Generic)
- PLO ต้องคิดและตกลงร่วมกันระหว่างอาจารย์ในหลักสูตรเพื่อความ สอดคล้อง (Coherence) ของหลักสูตร

Generic format of Learning Outcome

รูปแบบการเขียนผลลัพธ์การเรียนรู้



Example

On successful completion of this course students will be able to design, create and use a mechanical device which can perform a routine, specified function and that meets Australian and New Zealand standards.

On successful completion of this course students will be able to prepare and present a legal argument to support a defence based on available and valid evidence, with reference to contemporary common law precedents for a specified case study.

By the end of this course, students will be able to review and critique a performance art work, with reference to contemporary theory of artistic criticism.

Graduates will demonstrate an ability to design a system, component, or process to meet desired needs within realistic constrains such as economic, environment, social, political, ethical, health and safety, manufacturability, and sustainability.

Learning outcomes should be SMART (TT)

- SPEAK TO THE LEARNER: learning outcomes should address what the learner will know or be able to do at the completion of the course
- MEASURABLE: learning outcomes must indicate how learning will be assessed
- APPLICABLE: learning outcomes should emphasize ways in which the learner is likely to use the knowledge or skills gained
- REALISTIC: all learners who complete the activity or course satisfactorily should be able to demonstrate the knowledge or skills addressed in the outcome

- TIME-BOUND: the learning outcome should set a deadline by which the knowledge or skills should be acquired;
- TRANSPARENT: should be easily understood by the learner; and
- TRANSFERABLE: should address knowledge and skills that will be used by the learner in a wide variety of contexts
- Source:

The SMART(TT) method of goal setting is adapted from Blanchard, K., & Johnson, S. (1981). The one minute manager. New York: Harper Collins.

Rubric for evaluating and revising learning outcomes:

Dimension	Excellent	Common Errors	Need Revision	Missed the point
Outcomes are observable, assessable, and measurable.	Outcomes are assessable and measurable. The instructor can observe (usually see or hear) and evaluate each learner's performance by clear standards—for example, how well, how many, to what degree.	Some outcomes use verbs that refer to a learner's internal state of mind, such as know, understand, or appreciate, which an instructor cannot observe and assess. Or some outcomes are too general to specify standards for evaluation.	Outcomes do not describe (1) observable performances that are assessable and measurable and/or (2) what the learners will be able to do.	Outcomes list the topics the course will cover or what the instructor will do. Or outcomes use verbs that refer to a learner's internal state of mind, which an instructor cannot observe and assess.
Most outcomes require high levels of cognition.	Most outcomes reflect high levels of cognition (applica- tion, analysis, synthesis, and evaluation).	All or almost all the outcomes require low levels of cognition (knowledge and comprehension), such as recognize, identify, define, or describe.	Not enough outcomes address higher levels of cognition, given the level of the course and the learners.	Some outcomes consistently use verbs that refer to a learner's low-level internal state of mind, such as know, understand, or appreciate.
Outcomes are achievable.	Outcomes are realistic for the course length and credit hours and the level of the learners.	Outcomes are too numerous for the instructor to assess or the learners to achieve.	Outcomes are too advanced for the course length or credit hours for the learners.	Outcomes don't use action verbs to describe what the learners will be able to do.
Outcomes are relevant and meaningful to the learners.	Outcomes are relevant to the learners and their personal or career goals.	Not all the outcomes and their benefits are clear to the learners.	The learners can't make sense out of the outcomes.	Outcomes don't indicate what the learners will be able to do.



Source:

Linda B. Nilson. (2010). Teaching at its best: A Research-Based Resource for College Instructors. San Francisco: John Wiley & Sons.

Example: Intended learning outcomes

The Programme Learning Outcomes (LOs) are attributes that are expected to be attained by students upon completion of their postgraduate degree in Civil Engineering programme. Our programme Learning Outcomes are described as follows;

PO 1: Advanced Knowledge

- Graduate are able to incorporate in-depth relevant knowledge in professional practices for the benefits of both national and international communities.
- Graduates are able to apply their knowledge and skills in the planning, analysis, design and supervision of works related to the civil engineering discipline.

PO 2: Critical Thinking and Research

- Graduate are able to manage conducive working environment qualities problem solving and higher order thinking skills.
- Graduates are technically competent in solving problems logically, analytically and creatively based on sound facts and ideas.

PO 3: Communication

- Graduate are able to apply a wide range of relevant knowledge through effective oral and written communications.
- Graduates are able to communicate effectively across a range of contexts and audiences.

PO 4: Professional Ethics and Integrity

 Graduate are able to balance professional and ethical responsibilities including contemporary issues and environmental awareness.

PO 5: Life-long learning

 Graduate are able to adopt the latest relevant knowledge and cutting-edge technologies through life-long learning process.

PO 6: Management and Entrepreneurship

 Graduates are able to explain managerial concepts and identify business opportunities and initiate action to achieve it.

PO 7: Teamwork and Leadership

 Graduate are able to manage conducive working environment qualities through effectiveleadership and team working skills that allow professionals to become visionary and inspirational leaders

Example: Intended learning outcomes

The Programme Learning Outcomes (LOs) are attributes that are expected to be attained by students upon completion of their postgraduate degree in Civil Engineering programme. Our programme Learning Outcomes are described as follows;

PO 1: Advanced Knowledge

- Graduate are able to incorporate in-depth relevant knowledge in professional practices for the benefits of both national and international communities.
- Graduates are able to apply their knowledge and skills in the planning, analysis, design and supervision of works related to the civil engineering discipline.

PO 2: Critical Thinking and Research

- Graduate are able to manage conducive working environment qualities problem solving and higher order thinking skills.
- Graduates are technically competent in solving problems logically, analytically and creatively based on sound facts and ideas.

PO 3: Communication

- Graduate are able to apply a wide range of relevant knowledge through effective oral and written communications.
- Graduates are able to communicate effectively across a range of contexts and audiences.

PO 4: Professional Ethics and Integrity

 Graduate are able to balance professional and ethical responsibilities including contemporary issues and environmental awareness.

PO 5: Life-long learning

 Graduate are able to adopt the latest relevant knowledge and cutting-edge technologies through life-long learning process.

PO 6: Management and Entrepreneurship

 Graduates are able to explain managerial concepts and identify business opportunities and initiate action to achieve it.

PO 7: Teamwork and Leadership

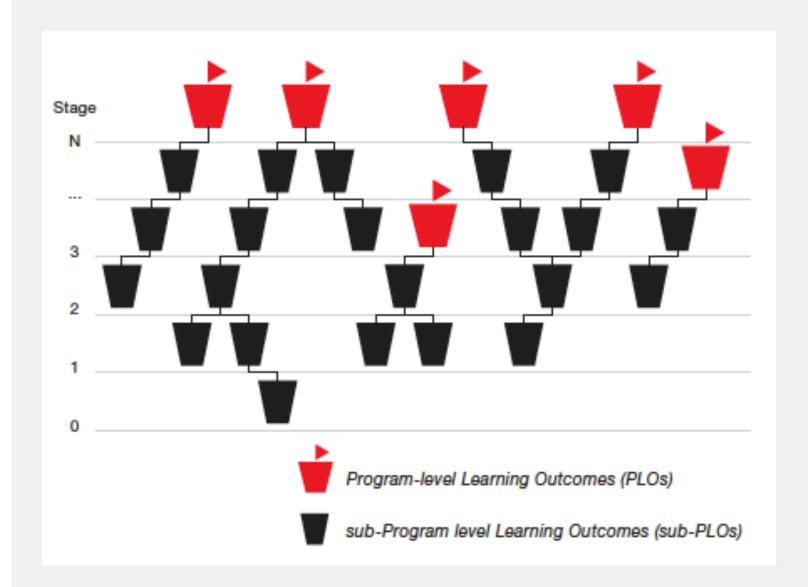
 Graduate are able to manage conducive working environment qualities through effectiveleadership and team working skills that allow professionals to become visionary and inspirational leaders

การแตกผลลัพธ์การเรียนรู้ย่อย (PLO Breakdown)





เนื่องจาก PLO อาจเขียนด้วยคำกริยาที่สะท้อนพฤติกรรม (Action Verb) แบบกว้างๆ ที่ไม่เฉพาะเจาะจงลงไปถึงเนื้อหาหรือรายละเอียดกิจกรรม จึงยังไม่ สามารถวัดได้โดยตรง ดังนั้นจาก PLO หนึ่งอาจต้องอาศัยผลลัพธ์การเรียนรู้ ย่อย (Sub - Program - level Learning Outcomes; Sub - PLOs) ที่สามารถ วัดได้หลายขั้นมาประกอบกัน เพื่อนำไปสู่ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร ซึ่งเรา เรียกขั้นตอนนี้ว่า "PLO Breakdown"



จากภาพแสดงความสัมพันธ์ระหว่าง PLO กับ Sub-PLO จะเห็นได้ว่าผลลัพธ์ การเรียนรู้ของหลักสูตร ในบางกรณีอาจต้องอาศัยผลสำเร็จของผลลัพธ์การ เรียนรู้ย่อย ซึ่งอาจอยู่ในระดับรายวิชา บทเรียน หรือกิจกรรมเสริมหลักสูตร และสามารถมีได้มากกว่าหนึ่งตัว โดยส่วนมากผู้เรียนจะต้องประสบความสำเร็จ ในองค์ประกอบของผลลัพธ์การเรียนรู้ย่อยอย่างเป็นลำดับขั้นหรือครบตามองค์ ประกอบย่อย เพื่อนำไปสู่ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร

คำถามชวนคิดสำหรับ การแตกผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับหลักสูตร (PLO)

คำถามที่ 1

PLO ตัวนี้ควรแตก Sub-PLOs หรือไม่? และถ้าจะแตก Sub-PLOs ควรแตกอย่างไร?

โดยทั่วไปการแตกผลลัพธ์การเรียนรู้ย่อยนั้น (PLO Breakdown) สามารถทำได้ 2 แบบ คือ

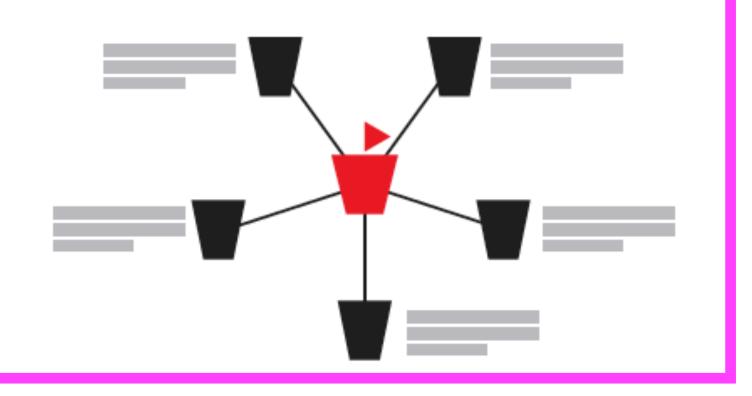


Type A การแตกแบบเรียงลำดับงั้นหรือแบบงั้นบันได

การแตกผลลัพธ์การเรียนรู้แบบนี้นั้น ผู้ออกแบบหลักสูตรจะแตกผลลัพธ์ การเรียนรู้ของหลักสูตรออกมาเป็นผลลัพธ์การเรียนรู้ย่อยและนำมา เรียงลำดับ ซึ่งผู้เรียนจะต้องเรียนรู้และประสบความสำเร็จในองค์ประกอบ ของผลลัพธ์การเรียนรู้ย่อยอย่างเป็นลำดับขั้น เพื่อนำไปสู่ผลลัพธ์การ เรียนรู้ของหลักสูตร

Type B การแตกแบบไม่เรียงลำดับขั้นหรือแบบองค์ประกอบย่อย

าารแตกผลลัพธ์การเรียนรู้แบบนี้นั้น ผู้ออกแบบหลักสูตรจะแตกผลลัพธ์ าารเรียนรู้ของหลักสูตรออกมาเป็นผลลัพธ์การเรียนรู้ย่อยโดยไม่มีการ รียงลำคับขั้น ซึ่งผู้เรียนสามารถเรียนรู้และประสบความสำเร็จในองค์ ประกอบของผลลัพธ์การเรียนรู้ย่อยตัวใดก่อนก็ได้จนครบทุกตัว จึงจะ ได้ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร



การแตกผลลัพธ์การเรียนรู้ย่อย (PLO Breakdown) (ต่อ)







คำถามที่ 2

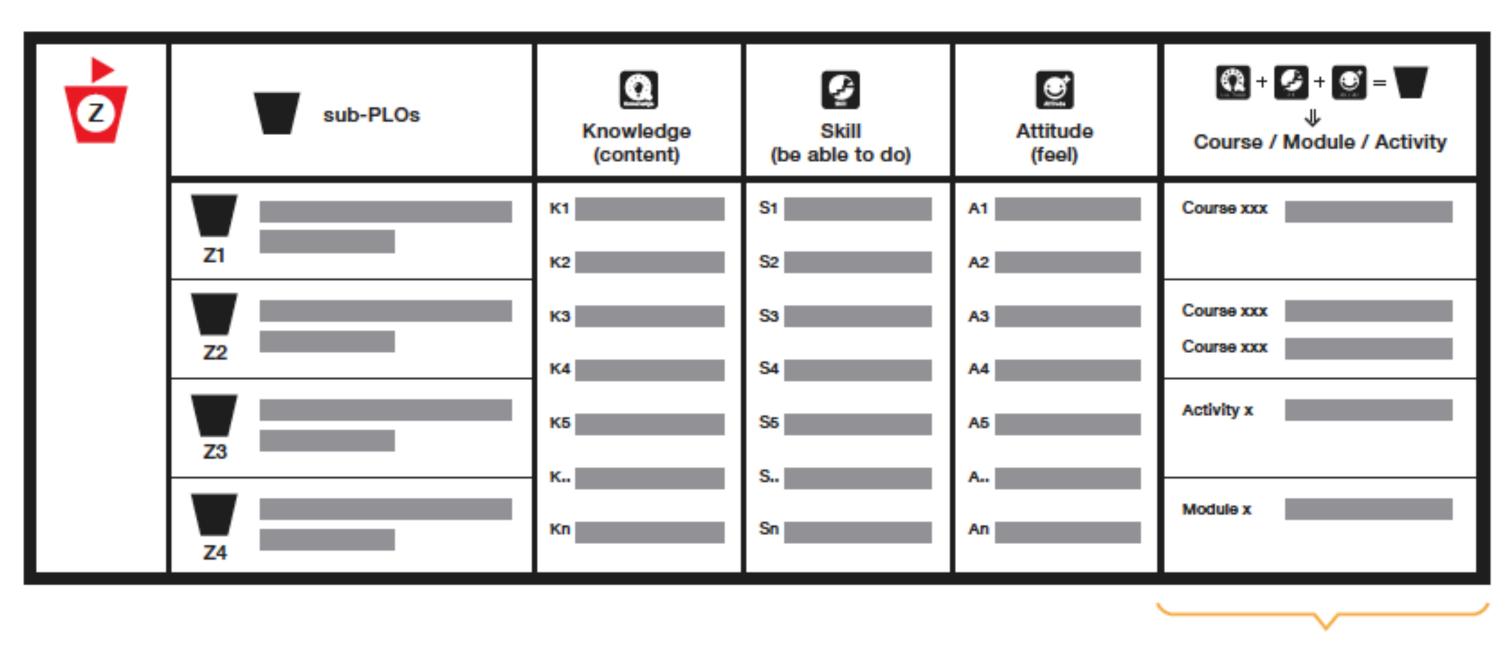
เพื่อให้บรรลุถึงผลลัพธ์การเรียนรู้ที่กำหนดไว้ ผู้เรียนควรมีสมธรถนะอะไรบ้าง?

และจะจัดลำดับของการพัฬนาสมธรถนะต่างๆ อย่างไร จึงจะเกิดผลลัพธ์การเรียนรู้แก่ผู้เรียนสูงสุด?

หลังจากได้ PLO/Sub-PLO แล้ว ผู้ออกแบบหลักสูตรต้องพิจารณาต่อว่าการ ที่ผู้เรียนจะบรรลุผลลัพธ์การเรียนรู้ที่กำหนดไว้ได้นั้น ผู้เรียนจะต้องมีสมรรถนะ อะไรบ้าง ซึ่งสมรรถนะในที่นี้สามารถพัฒนาให้เกิดขึ้นได้ทั้งจาก วิชาความรู้หรือ สิ่งที่สั่งสมมาจากการศึกษา การคันคว้า และประสบการณ์ (Knowledge) ทักษะ ศักยภาพและความสามารถ (Skills) และ/หรือ คุณลักษณะเฉพาะ ทัศนคติ และ ค่านิยม (Attitude)

รวมทั้งการจัดลำดับของความรู้และประสบการณ์ในแผนการศึกษาของหลักสูตร โดยในขั้นตอนนี้ผู้ออกแบบหลักสูตรจะต้องพิจารณา 2 เรื่องหลัก คือ

- 1. เพื่อให้บรรลุถึงผลลัพธ์การเรียนรู้ที่กำหนดไว้ ผู้เรียนควรมีสมรรถนะอะไรบ้าง โดยผู้ออกแบบหลักสูตรจะเลือกสรรวิชาความรู้และกิจกรรมต่างๆ ที่คาดว่า จะช่วยให้ผู้เรียนพัฒนาไปสู่ผลลัพธ์ที่กำหนดไว้
- 2. จะจัดลำดับของการพัฒนาสมธรถนะนั้นๆ อย่างไร จึงจะเกิดผลลัพธ์การเรียนรู้ แก่ผู้เรียนสูงสุด ผู้พัฒนาหลักสูตรยังต้องพิจารณาต่อไปอีกว่าควรจัดโครง-สร้างหลักสูตร/แผนการศึกษาอย่างไร บทเรียน หรือกิจกรรมอะไรควรไปสอน ก่อนหรือหลัง เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้และพัฒนาไปได้อย่างมีส้มฤทธิผล สูงสุด

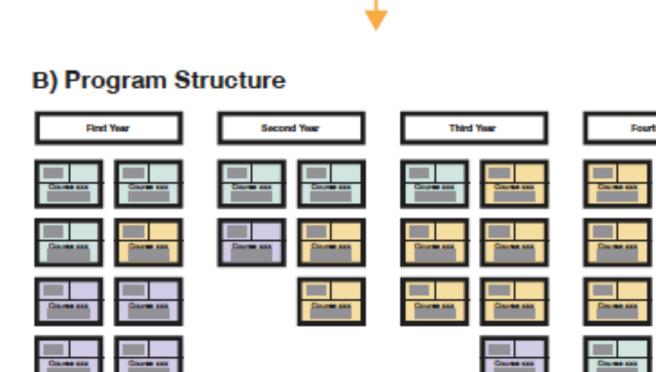


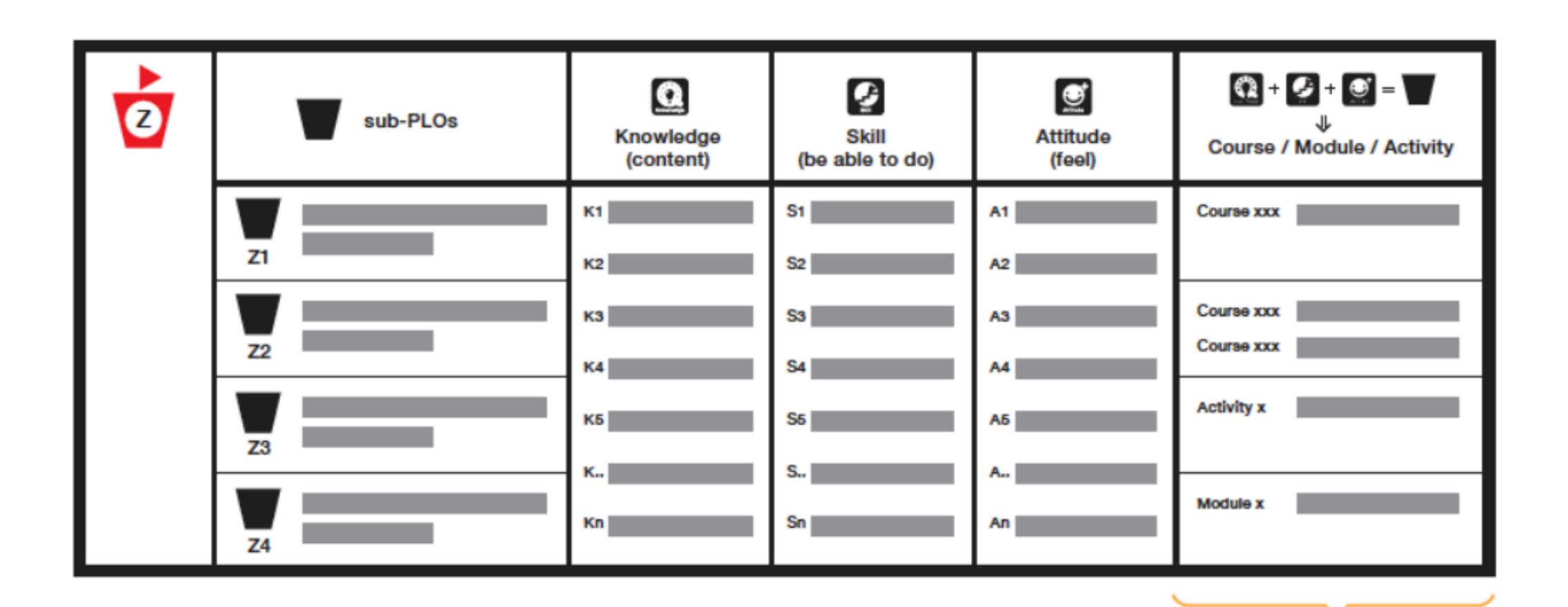
Final lists of program element



A) Curriculum Mapping

Somestor	Unit Courses		PLOA				PL	08			PLO	00		PLOD						
		At	A2	AB	A4	BH	82	83	84	01	G2	CO	C4	D1	D2	D3	D4			
	Course 111			x												x				
	Course 241								x					x						
Year 1/1	Course 215	x	x		x							x								
	Course 267			x																
	Authory 1	x													x					
	Course 211					×	×						x							





Final lists of program element

A) Curriculum Mapping

Semester	Unit Courses		PLDA				FL	08			PLO	00		PLOD						
		At	A2	AS	A4	BH	E22	83	84	01	CZ	C3	G4	D1	D/2	D3	D4			
	Course 111			x												×				
	Course 261								x					×						
Year 1/1	Course 215	х	x		x							х								
	Course 207			x																
	Authory 1	х													x					
	Course 211					×	x						x							

B) Program Structure



แผนที่กระจายความรับผิดชอบผลการเรียนรู้สู่รายวิชาของหลักสูตร (Curriculum mapping)







What is it? Why do it?

Curriculum mapping is the process indexing or diagramming a curriculum to identify and address academic gaps, redundancies, and misalignments for purposes of improving the overall coherence of a course of study and, by extension, its effectiveness (a curriculum, in the sense that the term is typically used by educators, encompasses everything that teachers teach to students in a program or course, including the instructional materials and techniques they use).

The purpose of a curriculum map is to document the relationship between every component of the curriculum. Used as an analysis, communication, and planning tool, a curriculum map

- allows educators to review the curriculum to check for unnecessary redundancies, inconsistencies, misalignments, weaknesses, and gaps;
- documents the relationships between the required components of the curriculum and the intended student learning outcomes;
- helps identify opportunities for integration among disciplines;
- · provides a review of assessment methods; and
- identifies what students have learned, allowing educators to focus on building on previous knowledge.

Example of Curriculum mapping

																															PL	0			Sı	ıb-	-PL
Program name:	:		Ma	aste	er (of N	Иeс	cha	nic	al I	Eng	gine	eer	ing																		•					•
		PLO	A:	iden	tify,	form	nulat	te, a	nd s	olve	engi	inee	ring	prol	olem	5			DB:		mun	icate	0			PLO proc								ent,	or		
Unit Courses	Λ1	A2								3									В	1			В	9	C1	C2	C3	C4	C5	CE	C7	CS	CO	C10	CH	CI2	C13
	A1	AZ.	A3-1	A3-2	A3-3	A3-4	A3-5	A3-6	_	_	A3-9	A3-10	A3-11	A3-12	A3-13	A3-14	B1-1	B1-2			B1-6	B1-6				02	00	-	-	-	0,	00	00	CIO		OIZ	-
COMS103; Fundamentals- Service Courses	Г																			С																	٦
ET240; Programming and Simulation										м																											
ME301; Mechanical Systems	Г											С																									
ME321; Thermal System	Г				м	С											Г																				
ME314; Mfg & Materials											С																										
ME303; Design		С																										М									
ME328; Thermal Systems	Г						С							С																							
ME304; Design								С																													
ME398/388; Lab/Experimental Methods																						С															
MATH344; Simulation										М																											
CE340; Fundamentals & Service Courses													С																								
ME471; Design	Α								С															С					С	С	С				С		
ME470; Design																	М		М			M			С	С	С					С	С				
ME491; Mechanical Systems			М																																		
ME401; Mechanical Systems				м																																С	
ME412; Thermal Systems															С																						м
ME491; Mechanical Systems																A																					
ME498/388; Lab/Experimental Methods																		м																			
ME472; Design																					С													С			

Example of Curriculum mapping

			Ma	aste	er c	of N	/lec	ha	nic	al I	Enç	jine	er	ing																		\perp					
Unit Courses		PLO) A:	iden	itify,	form	ulat	e, ar	nd so	olve	engi	inee	ring	prob	olem	5			B: (mun	icate	Ð			PLO								ent,	or		
	A1	A2							A	3									В	1			В	2	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13
			A3-1	A3-2	A3-3	A34	A3-6	A3-6	A3-7	A3-8	A3-0	A3-10	A3-11	A3-12	A3-13	A3-14	B1-1	B1-2	B1-3	B1-4	B1-6	B1-6	B2-1	H2-2													
COMS103; Fundamentals- Service Courses	Г																			С																	
ET240; Programming and Simulation										м																							Г				
ME301; Mechanical Systems	Г											С																				Г	Г				
ME321; Thermal System	Г				м	С																															
ME314; Mfg & Materials	Г										С																						Г				
ME303; Design	Г	С																										М				Г	Г	П	П	П	
ME328; Thermal Systems							С							С																			\Box				
ME304; Design								С																													
ME398/388; Lab/Experimental Methods	Г																					С															
MATH344; Simulation	г									М																					\vdash	\vdash	\vdash	П	П	П	
CE340; Fundamentals & Service Courses	Г												С												Г								Г	П			
ME471; Design	Α								С													\neg		С					С	С	С		\Box	П	С	П	
ME470; Design															П		М		М	\Box	\Box	М			С	С	С					С	С			П	
ME491; Mechanical Systems			м																																		
ME401; Mechanical Systems				м																																С	
ME412; Thermal Systems															С																						М
ME491; Mechanical Systems																A																					
ME498/388; Lab/Experimental Methods																		М																			
ME472; Design	\vdash	\vdash													\vdash		\vdash		\vdash		С	\rightarrow	\rightarrow	-	\vdash	\vdash			—	-	-	-	\vdash	С	$\vdash\vdash\vdash$	$\vdash\vdash$	

Constructive Alignment





Constructive alignment - กระบวนการออกแบบการเรียนการสอน และการประเมินผล เพื่อพัฒนาผู้เรียนไปสู่ผลการเรียนรู้ตามที่คาด หวังไว้ ซึ่งประกอบด้วย 3 ส่วนสำคัญที่ต้องมีความสอดคล้องกัน ดังนี้

- วัตถุประสงค์และผลการเรียนรู้ที่คาดหวังให้เกิดกับผู้เรียน (Objective and Learning outcomes)
- การประเมินผู้เรียนว่าเป็นไปตามผลการเรียนรู้คาดหวังไว้ (Assessment) method)
- การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนและสภาพแวดล้อมที่นำผู้เรียนไปสู่ผลการ เรียนรู้ที่คาดหวังไว้ (Teaching & Learning approaches)

ทั้งนี้ ผู้ออกแบบการเรียนการสอนสามารถนำหลักของ Constructive alignment ไปใช้ได้ในทุกระดับ ตั้งแต่ การออกแบบหลักสูตร ชุดวิชา รายวิชา หรือกิจกรรม

What is constructive alignment?

Biggs (2003) defines constructive alignment as: The 'constructive' aspect refers to what the learner does, which is to construct meaning through relevant learning activities. The 'alignment' aspect refers to what the teacher does, which is to set up a learning environment that supports the learning activities appropriate to achieving the desired learning outcomes. The key is that the components in the teaching system, especially the teaching methods used and the assessment tasks are aligned to the learning activities assumed in the intended outcomes. The learner is 'trapped', and cannot escape without learning what is intended. In simple terms constructive alignment means that all assessment tasks, and learning and teaching experiences (and therefore content and methods) must be linked to the desired unit of study learning outcomes.

In order to ensure that your learning design is sound, your learning outcomes should be in line with the assessment that you are using to test for the achievement of learning outcomes. In addition, both learning outcomes and assessment should be aligned with the teaching method. We can imagine the relationship between these three concepts forms a triangle; consequently it is often referred to as the "Triangle of effective learning".

Objective and Learning Outcomes

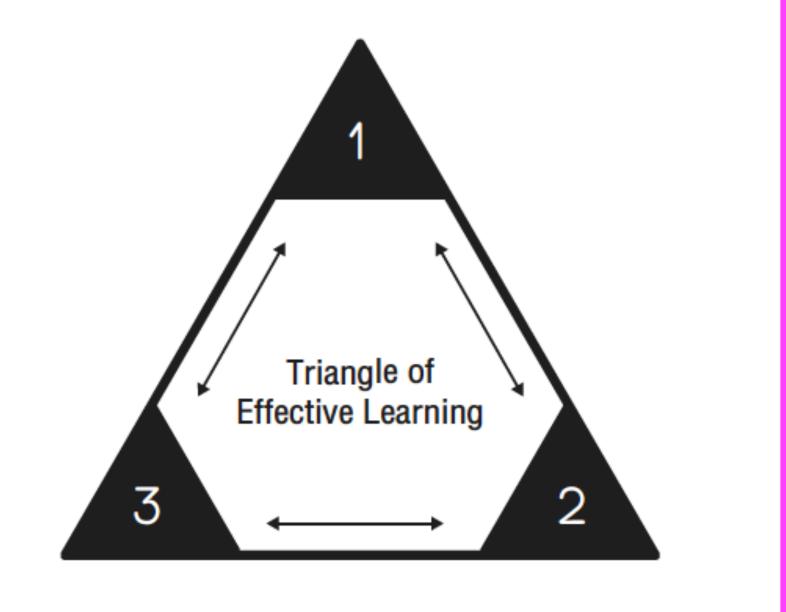
Statement on what students should know, understand and can do upon completion of a period of study.

Assessment Method

An on-going process aims at improving students' learning by measuring the learning outcomes they achieved. Feedback will be given so that students know what they need to do in order to get better grades.

Teaching / Learning Approaches

The teaching and learning methods which the teachers use to achieve each of the learning Outcomes. Students will know exactly why they are being asked to engage in certain teaching and learning activities in their courses.



Constructive Alignment Example

ตัวอย่างระดับหลักสูตร

			A	
Y	Learning Outcome	Assessment Method	Teaching/learning approaches	
▼ Y6	Identifies and thoroughly discusses implications, conclusions, and consequences, considering all relevant assumptions, contexts, data, and evidence.	presentation, written test, debate, mocked court, critical writing/essay, experiment, project, performance test, case studies.	problem based learning, experiment, project based learning, peer teaching, case studies.	Year 4
₩ Y4	evaluates all the important assumptions and some of the more hidden, more abstract ones. rigorously evaluates all important evidence offered and provides new data or information for consideration.	essay writing, poster, written report, portfolios, presentation, case studies, critiques, situation.	case study, group project, laboratory experi- ment, field work, problem based learning, debate, concept formulation.	Y ear 3
₩ Y2	Correctly apply all the empirical and most of the theoretical contexts relevant theoretical contexts relevant to all the main stakeholders in the situation. Construct a clear and precise personal point of view concerning the issue, and seriously discusses its weaknesses as well as its strengths and acknowledges objections and rival positions and provides convincing replies to these.	demonstration, problem solving, field trip, experiment, show&tell, mix&match, role play, case study, group project, projects, presentation, posters, field work, work assignment	concept formulation (e.g., mind map, tree diagram) context discussion, medel	Y ear 2
₩ Y1	Clearly identifies and summarizes main issues and successfully explains why/how they are problems or questions; and identifies embedded or implicit issues, addressing their relationships to each other.	Short answer test, written test, practical test, tutorials, mix and match, presentation (reciting, summarising).	Explicit teaching, lecture, didactic questions, demonstration drill and practice, role play, modelling, simulation, puzzles, rub out and remember, multi-media, computer based training.	Year 1

Constructive Alignment Example

ตัวอย่างระดับรายวิชา

Project management Course:

Course Learning Outcome	Assessment Method	Teaching/learning approaches
CLO1: Construct a simple work breakdown structure(WBS).	Learners are given a project scenario, which they then construct a simple WBS for. Learner passes if the WBS submitted: - identifies all tasks necessary to complete project - breaks tasks and activities down into manageable activities structures activities in a logical sequence	Practical workshop in which learners construct a simple WBS for a number of different scenarios.
CLO2:		

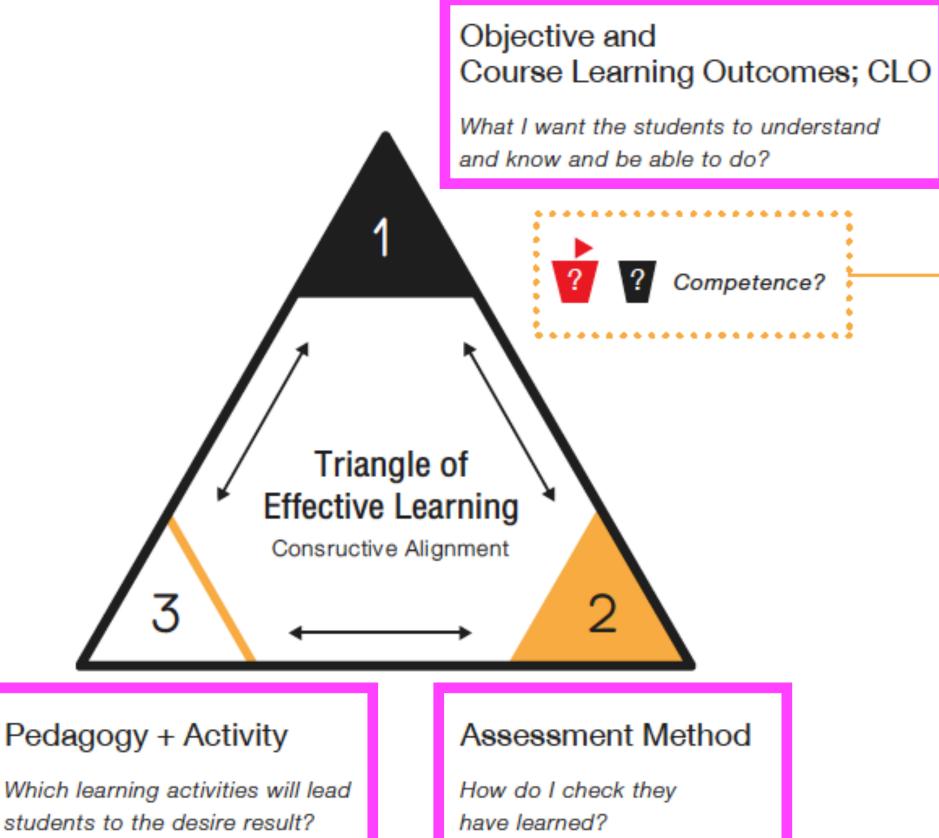


Free resource: Constructive alignment technique available at http://www.trainingzone.co.uk/develop/cpd/free-resource-constructive-alignment-technique.

3 Steps การออกแบบการเรียนการสอน ของรายวิชาในหลักสูตร



ผู้ออกแบบหลักสูตรจะกำหนดผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับบทเรียน ชุดวิชา รายวิชา หรือ กิจกรรมเสริมหลักสูตร ที่สอดคล้องกับ PLO/Sub-PLO และ Competence เพื่อให้อาจารย์ผู้สอนใช้เป็นกรอบแนวทางสำหรับการออกแบบการเรียนการ สอนของตน เพื่อให้นักศึกษาเกิดผลลัพธ์การเรียรู้ตามที่หลักสูครกำหนดไว้



Which learning activities will lead students to the desire result?

Step 1

วัตถุประสงค์และผลลัพธ์การเรียนรู้ที่ต้องการให้เกิดกับนักศึกษาเมื่อจบรายวิชาคืออะไร? (Objective and Course learning outcomes)

ขั้นแรกของการออกแบบการเรียนการสอนของรายวิชา ผู้ออกแบบหลักสูตรจะต้องเริ่มจากการ ตอบคำถามที่ว่า

เราอยากให้นักศึกษาที่จบรายวิชาเป็นอย่างไร นักศึกษาสามารถทำอะไรได้ ทำอะไรเป็น หรือมีคุณลักษณะอย่างไร อะไรเป็นสิ่งที่ผู้เรียนควรรู้และพึงปฏิบัติได้ ภายหลังจบการเรียนการสอนจากรายวิชา "

ผู้ออกแบบหลักสูตรจะกำหนดผลลัพธ์การเรียนรู้และสมธรถนะที่ต้องการให้เกิดขึ้นกับผู้เรียนให้กับแต่ละรายวิชาในหลักสูตร ดังนั้นอาจารย์ผู้สอนในรายวิชาจะใช้ผลลัพธ์การเรียนรู้นี้เป็นจุดเริ่มต้นและแนวทางสำหรับการออกแบบการเรียนการสอน ของตนต่อไป เพื่อให้นักศึกษาเกิดผลลัพธ์การเรียนรู้ตามที่หลักสูตรกำหนดไว้

Step 2

การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ของนักศึกษา (Assessment method)

ในส่วนนี้เป็นส่วนที่ผู้สอนจะต้องออกแบบขึ้น เพื่อตรวจสอบว่าผู้เรียนสามารถเกิดการเรียนรู้และบรรลุตามผลลัพธ์การเรียนรู้ ที่กำหนดไว้ในรายวิชาหรือไม่และอยู่ในระดับใด ซึ่งผู้สอนจะต้องสรุปเกณฑ์การวัดและประเมินผลของรายวิชาและแจ้งให้ผู้เรียน ทราบ เพื่อที่ผู้เรียนจะได้ใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาตนเองต่อไป

Step 3

วิธีการสอนและกิจกรรมการเรียนรู้ในรายวิชา (Pedagogy + Learning activity) เพื่อให้นักศึกษาบรรลุผลลัพธ์การเรียนรู้ที่ตั้งไว้ ควรเป็นอย่างไร???

หลังจากทราบผลลัพธ์การเรียนรู้ของรายวิชาแล้ว ผู้สอนต้องพิจารณาต่อถึงการ ออกแบบวิธีการสอนและกิจกรรมการเรียนรู้ ที่จะนำมาใช้ในรายวิชาเพื่อให้ผู้เรียนบรรลุผลลัพธ์การเรียนรู้ที่กำหนดไว้ ทั้งนี้อาจารย์ผู้สอนอาจจะแตกผลลัพธ์การเรียนรู้ ของรายวิชาออกเป็นผลลัพธ์การเรียนรู้ย่อยในระดับบทเรียนหรือกิจกรรมรายสัปดาห์อีกขั้นหนึ่งก็ได้ เพื่อช่วยให้สามารถ ออกแบบวิธีการสอน กิจกรรม และ วิธีการวัดผลได้ง่ายขึ้น รวมทั้งสามารถติดตามผลการเรียนรู้ของนักศึกษาระหว่างเรียนได้

โดยสิ่งที่ผู้สอนต้องคำนึงถึงในการออกแบบการจัดการเรียนการสอนในรายวิชา ได้แก่ การวางแผนการสอน ทั้งการกำหนด เนื้อหาที่สอน วิธีการสอนหรือกิจกรรม จำนวนชั่วโมงที่ใช้ในแต่ละกิจกรรม สื่อประกอบการสอน งานที่มอบหมาย การวัดและ ประเมินผล ตลอดจนการวางลำดับก่อนและหลังของหัวข้อหรือกิจกรรมการเรียนการสอน เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้และ พัฒนาไปได้อย่างมีส้มฤทธิผลสูงสุดตามผลลัพธ์การเรียนรู้ที่ตั้งไว้