

# Plearn @ Pela

117/143 Moo. 12 T.Padaet Muang ChiangMai Thailand 50100

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
เลขที่รับ..... ๑๔๗๐
วันที่..... 24.ก.ย. 2561
เวลา..... ๑๔.๓๐ น.

วันที่ 17 กันยายน 2561

**เรื่อง** ขออนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติเพื่อเพิ่มความรู้แก่นักศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เชียงใหม่

**เรียน** อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เชียงใหม่

**สิ่งที่แนบมาด้วย :** 1. เอกสารแนะนำหลักสูตรการฝึกอบรม จำนวน 1 ชุด  
2. Portfolio จำนวน 1 ชุด

ด้วย เพลิน เพ ลา เป็นสถาบันสอนพิเศษเกี่ยวกับการใช้คอมพิวเตอร์ การเขียนโปรแกรม และการสร้างเกม เริ่มดำเนินธุรกิจ วันที่ 17 มิถุนายน 2553 เป็นระยะเวลา 8 ปี มีกลุ่มผู้เรียนหลายระดับซึ่งเป็นผู้มีความสนใจด้านการใช้คอมพิวเตอร์ ที่แตกต่างกันตามจุดประสงค์ของบุคคล ครั้งนี้ เพลิน เพ ลา ได้มองเห็นความสำคัญของการเขียนโปรแกรม และการสร้างเกม ในหลายรูปแบบจึงได้จัดทำหลักสูตรการฝึกอบรมขึ้น อาทิ การสร้างเกมบนมือถือ (ระบบ Android, iOS) สร้างเกมบนเว็บ สร้างเกมสามมิติ การสร้างสื่อมัลติมีเดีย และการสร้าง Animation เป็นต้น ซึ่งหลักสูตรเหล่านี้เป็นการเรียนรู้หลักการพื้นฐานและเทคโนโลยีในการเขียนโปรแกรมเพื่อจุดประสงค์ตามหลักสูตรที่สนใจ เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือในการออกแบบตามความต้องการ สามารถเป็นแนวทางให้นักศึกษาในด้านการเรียนวิชาที่เกี่ยวข้อง สามารถต่อยอดความรู้ สร้างสรรค์ผลงานเป็นของตนเองและสามารถสร้างรายได้ให้แก่ตนเองในอนาคตได้

ดังนั้น เพลิน เพ ลา จึงมีความประสงค์จัดทำโครงการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติเพื่อเพิ่มความรู้ให้นักศึกษาในมหาวิทยาลัย โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อเสริมสร้างความรู้ในหลักทฤษฎี หลักการปฏิบัติด้านการเขียนโปรแกรม และการนำความรู้ไปต่อยอดทางธุรกิจหรือทำโปรเจกจบของนักศึกษาระดับปริญญาตรีหรือระดับสูงขึ้นไป อีกทั้งเสริมสร้างความสัมพันธ์แลกเปลี่ยนความคิดเห็นด้านประสบการณ์ในการทำงานโปรแกรมเมอร์แก่นักศึกษาในมหาวิทยาลัย

โดยมีหลักสูตรการฝึกอบรมแยกตามหมวดหมู่ ดังนี้

**1. การเขียนเกมโปรแกรม** ปัจจุบันเกมเข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวัน กลายเป็นส่วนหนึ่งในชีวิตของกลุ่มคนทุกเพศทุกวัยเนื่องจากเป็นสิ่งที่เข้าถึงได้ง่าย และสร้างความบันเทิงใจให้แก่คนที่เล่นเกม จึงเป็นเรื่องสำคัญที่ควรเลือกสรรเล่นเกมที่มีคุณภาพ เพลิน เพ ลา ได้มองเห็นความสำคัญของการเขียนเกม เนื่องจากเกมมีผู้เล่นมากขึ้นซึ่งในขณะเดียวกันต้องมีผู้สร้างเกมขึ้นมา หรือแม้แต่ผู้เล่นเกมเองอาจเกิดความคิดที่จะพัฒนาเกมที่สร้างสรรค์ตามจินตนาการของตนเองเมื่อมีโอกาส เพลิน เพ ลา จึงได้จัดทำหลักสูตรการฝึกอบรมในหมวดหมู่ของการเขียนเกม ดังนี้

**1.1 การสร้างเกมบนมือถือ** กว่าทศวรรษที่ผ่านมาความสำคัญที่เพิ่มขึ้นของโทรศัพท์มือถือทำให้กลายเป็นสิ่งจำเป็นสำหรับคนส่วนใหญ่ในการใช้ชีวิตประจำวัน ด้วยเทคโนโลยีที่พัฒนาขึ้นอย่างต่อเนื่องรวมทั้งการเข้าถึงแหล่งที่มาของโทรศัพท์มือถือได้ง่าย ราคาไม่แพง ใช้งานง่ายสะดวกและรวดเร็ว ทำให้แม้แต่ประเทศที่ห่างไกลและด้อยพัฒนาก็สามารถเข้าถึงเทคโนโลยีโทรศัพท์มือถือและบริการไร้สายได้ ทุกสิ่งผันเปลี่ยนไปตามความก้าวหน้าของเทคโนโลยีรวมถึงตลาดเกมที่ได้ขยายขยมา เป็นเกมบนมือถือ มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องทำให้ผู้เล่นสามารถเข้าถึงเกมได้ง่ายและสะดวกรวดเร็ว พร้อมกับคุณภาพที่ไม่ด้อยไป

กว่าเกมบน PC ซึ่งในปัจจุบันด้านระบบปฏิบัติการบนอุปกรณ์ไร้สายที่เป็นที่นิยมมี 2 ระบบ คือ ระบบ iOS และ ระบบ Android เพลิน เพ ลา จึงได้จัดทำหลักสูตรการฝึกอบรมการสร้างเกมมือถือ โดยแบ่ง 2 ระบบปฏิบัติการออกจากกันจึงคล้ายเป็นการเรียนเฉพาะทาง เนื่องจากทั้ง 2 ระบบปฏิบัติการ iOS และ Android มีความสลับซับซ้อนและความยากของการใช้ภาษาในการเขียนโปรแกรมที่แตกต่างกัน

**1.2 การสร้างเว็บเกม** เกมบนเว็บเป็นหนึ่งในทางเลือกที่นักเล่นเกมส่วนใหญ่ให้ความสนใจ เนื่องจากสามารถเข้าถึงได้ง่ายกว่าเกมแบบติดตั้งบนเครื่องคอมพิวเตอร์ (PC) ผู้เล่นเกมสามารถเล่นเกมผ่านเว็บเบราว์เซอร์ที่ใช้งานในปัจจุบันได้ เช่น Google Chrome, Opera, Safari, IE เป็นต้น เพียงเชื่อมต่อกับระบบอินเทอร์เน็ตก็สามารถเล่นจากบนเว็บได้ ซึ่งในปัจจุบันการทำเกมบนเว็บเล่นนั้นง่ายกว่าเมื่อก่อน อีกทั้งมีภาพกราฟิกและระบบการเล่นภายในเกมค่อนข้างน่าสนใจกว่าเกมบนพีซี ในหลักสูตรนี้จึงเป็นการสอนการออกแบบเกม กราฟิก ระบบการทำงานของเกม และการใช้ภาษาเขียนโค้ดโปรแกรมเกม ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จะได้เรียนรู้ขั้นตอนการพัฒนาเกมที่ละเอียดขึ้น โดยสามารถเลือกภาษาคอมพิวเตอร์ที่ผู้เข้าร่วมโครงการฯ มีความถนัดได้

**1.3 การสร้างเกมออนไลน์** เกมออนไลน์เป็นเกมที่ได้รับความนิยมอย่างมากสำหรับผู้เล่นเกม เนื่องจากเป็นเกมที่สามารถเล่นได้หลายคนทำให้ผู้เล่นรู้สึกว่าได้เข้าสังคม รู้สึกสนุกที่มีเพื่อนเล่นเกมมากกว่าการเล่นคนเดียว เรียกได้ว่าในปัจจุบันเกมออนไลน์นั้นได้รับความนิยมอย่างมากสำหรับผู้เล่นเกม หลักสูตรนี้เป็นหลักสูตรที่จะตอบโจทย์ให้ผู้เข้าร่วมโครงการฯ ได้ทำความรู้จักการสร้างเกมออนไลน์เป็นอย่างดี ถ่ายทอดประสบการณ์จากผู้เชี่ยวชาญที่ทำงานอยู่จริง ลักษณะการบรรยายเป็นกันเอง เน้นการทำความเข้าใจและปฏิบัติไปพร้อมกัน ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จะได้เรียนรู้พื้นฐานการออกแบบเกมสำหรับผู้เล่นเกมหลายคน และเข้าใจระบบการทำงานของเกมออนไลน์แบบต่างๆ ภาษาที่ใช้ในการเขียนเกม ขอบเขตการพัฒนา รวมทั้งข้อจำกัดของการสร้างเกมและทักษะสำคัญเพื่อใช้ในการสร้างเกม

**1.4 การสร้างเกม 3D** เกม 3D เป็นเกมที่มีความสมจริงทั้งภาพ สี เสียง และการจำลองสถานที่ พัฒนาจากเกมที่ไม่มีเฉดสี การเคลื่อนไหวแบบเรียบๆ กลายเป็นเกมที่ให้ภาพแสงสีเสียงสมจริง อีกทั้งยังมีการพัฒนาอย่างสม่ำเสมอเรื่อยมาจนหลายบริษัทในตลาดเกมต่างนำเสนอเทคโนโลยีใหม่ออกมาให้ผู้เล่นได้ตื่นตาตื่นใจ ในหลักสูตรนี้เป็นหลักสูตรที่ครอบคลุมเนื้อหาด้านการสร้างเกม 3 มิติ แนวอวกาศ ยิงต่อสู้กัน เรียนรู้การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบสามมิติ เหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการสร้างงาน ภาพเคลื่อนไหว (Animation) เพื่อใช้ในการสร้างเกม เน้นที่กระบวนการคิดในการผลิตงานตามลำดับขั้นในการทำงานจริง เรียนรู้การสร้างเกม การใช้ภาษาเขียนโค้ดโปรแกรมควบคุมโมเดล 3 มิติ เทคนิคพิเศษเฉพาะและแนวทางการพัฒนาเกมสามมิติในอนาคต นอกจากนี้ผู้เข้าร่วมโครงการจะได้ทดลองสร้างเกมไปทีละขั้นตอน

**2. การสร้าง Application เบื้องต้น** ปัจจุบัน Application นั้นได้รับความนิยมเป็นอย่างสูงเนื่องจากอินเทอร์เน็ตเข้ามามีบทบาทมากขึ้น รวมทั้งยังมีอุปกรณ์สื่อสารไร้สายอย่างโทรศัพท์เข้ามาเป็นตัวเชื่อมระหว่าง Application กับการใช้งาน ทำให้การใช้ Application บนโทรศัพท์มือถือเป็นทางเลือกที่ง่ายและสะดวกรวดเร็วกว่าทางเลือกอื่น หลายบริษัทจึงเริ่มหันมาลงทุนเกี่ยวกับการทำ Application เพื่อธุรกิจของตนเอง เพื่อให้ผู้คนสามารถเข้าถึงกิจการของบริษัทได้ง่ายมากขึ้น จนปัจจุบันการกดเข้าใช้งาน Application ต่างๆ ในโทรศัพท์มือถือได้กลายเป็นความเคยชินในชีวิตประจำวันของผู้คนทุกเพศทุกวัย เพลิน เพ ลา เล็งเห็นความสำคัญของการสร้างและการพัฒนา Application อันจะเป็นประโยชน์แก่ผู้คิดค้นและใช้งานในอนาคต จึงได้จัดทำหลักสูตรฝึกอบรมในหมวดหมู่ของการสร้าง Application เบื้องต้น ในหลักสูตรนี้เป็นอีกหนึ่งทางเลือกที่น่าสนใจสำหรับผู้สนใจอยากสร้างแอปพลิเคชันของตนเอง เป็นหลักสูตรที่จะทำให้การสร้างและการพัฒนาแอปพลิเคชันเป็นเรื่องง่าย อีกทั้งยังสามารถนำไปใช้และผูกเข้ากับสื่อสังคมออนไลน์ต่างๆ ได้

**3. ด้านธุรกิจ/การสร้างเกมเพื่อธุรกิจ** ปัจจุบันธุรกิจด้านการสร้างเกมเติบโตอย่างรวดเร็ว เนื่องจากเกมเป็นสื่อที่ให้ความบันเทิงยอดนิยมแก่คนทุกเพศทุกวัยจนกลายเป็นแหล่งความบันเทิงของคนในยุคนี้ ทำให้การดำเนินธุรกิจด้านเกมหรือการสร้างเกมมีโอกาสเติบโตเพิ่มมากขึ้น ซึ่งเป็นการหารายได้จากการขายเกมให้แก่คนเล่นเกม รวมทั้งตลาดเกมในประเทศไทยยังคง

เติบโตอย่างต่อเนื่องในทิศทางเดียวกับต่างประเทศ เรียกได้ว่าเกมได้กลายเป็นอุตสาหกรรมที่ทำเงินมากที่สุดในปัจจุบัน ดังนั้นเพลิน เพ ลา จึงได้จัดทำหลักสูตรฝึกอบรมในหมวดหมู่ของการสร้างเกมเพื่อธุรกิจขึ้น เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการฯ ได้เรียนรู้พื้นฐานการออกแบบ การพัฒนาเกมเพื่อธุรกิจที่ละขั้นตอน รวมทั้งได้รับแนวคิดในการนำเทคนิคการสร้างเกมต่างๆ ไปประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์กับธุรกิจของตนเอง

**4. องค์ประกอบของเกม** การออกแบบขององค์ประกอบของเกมเป็นการออกแบบรูปลักษณ์สิ่งต่างๆ ที่ปรากฏในโลกของเกม เช่น กราฟิกที่สมจริง การจัดวางองค์ประกอบภายในเกม และเสียงประกอบเกม เป็นต้น ซึ่งผู้เล่นจะเห็นและได้ยินขณะเล่นเกม หน้าที่ของส่วนนี้ คือการสร้างภาพและเสียงของเกมตามกลไกของเกมที่ออกแบบไว้ ดังนั้น เพลิน เพ ลา จึงได้จัดทำหลักสูตรการฝึกอบรมในหมวดหมู่ของการสร้างองค์ประกอบของเกม ดังนี้

**4.1 Graphic for game** กราฟิกถือเป็นหนึ่งในส่วนสำคัญของวงการเกมเพราะเสริมสร้างความสมจริงที่ทำให้ผู้เล่นเกมหลงเข้าไปอยู่ในโลกของเกมได้ กราฟิกเปรียบเสมือนสัญลักษณ์ชนิดหนึ่งอาศัยแรงบันดาลใจและจินตนาการในการออกแบบ อีกทั้งยุคสมัยก็ช่วยเปลี่ยนแปลงความคิด รูปแบบของจินตนาการด้วยเช่นกัน รวมไปถึงความเจริญก้าวหน้าของเทคโนโลยีด้วยประโยชน์ของกราฟิกมีมากมาย Graphic for game จึงมีบทบาทสำคัญยิ่งขึ้น หลักสูตรนี้เหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการเรียนรู้กระบวนการออกแบบฉาก ตัวละคร สำหรับเกม โดยเรียนรู้ขั้นตอนการออกแบบงาน Graphic Design ชนิดต่าง ๆ ทุกกระบวนการ ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จะได้เรียนรู้การใช้เครื่องมือต่าง ๆ เพื่อจุดประสงค์การตกแต่งตามความต้องการ เมื่อจบหลักสูตรผู้เข้าร่วมโครงการฯ สามารถสร้างสรรค์ผลงานได้เองอย่างคล่องแคล่ว

**4.2 Music for game** การทำดนตรีประกอบเกมถือเป็นส่วนหนึ่งที่มีความสำคัญและทำให้เกิดเสน่ห์ที่มีเอกลักษณ์เฉพาะเกมที่น่าจดจำ อันถูกออกแบบมาเพื่อดึงดูดผู้เล่น หลักสูตรการจัดอบรมนี้จึงเป็นการสอนทำ Music for game ให้ตรงตามอารมณ์ของการเล่นเกม ดังนั้นดนตรีประกอบเกม ก็จะเป็นส่วนสำคัญที่ทำให้เกมมีคุณค่า สนุก เร้าอารมณ์ อาจจะช่วยเพิ่มอรรถรสในการเล่นเกมน่าสนุกทำให้ผู้เล่นเกมมีความรู้สึกอยากเล่นเกมต่อ หลักสูตรนี้ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จะได้ทดลองสร้างเพลงประกอบเกม เรียนรู้รูปแบบกระบวนการทำงานที่ถูกต้อง เมื่อจบหลักสูตรผู้เข้าร่วมโครงการฯ สามารถที่สร้างเพลงประกอบเกมด้วยตนเองได้

ในการนี้สถาบันสอนพิเศษ เพลิน เพ ลา จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์จากทางอธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เชียงใหม่ พิจารณาและประชาสัมพันธ์โครงการฯ แก่นักศึกษา บุคลากรและหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง หรือผู้ที่สนใจเข้าร่วมโครงการฝึกอบรมฯ อันจะเป็นประโยชน์แก่นักศึกษา บุคลากร และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทั้งในแง่ของการเพิ่มเติมความรู้ด้านวิชาการ เทคนิคพิเศษในการลงมือปฏิบัติ รวมทั้งแนวคิดที่แปลกใหม่จาก 4 หลักสูตรดังกล่าวข้างต้น โดยมีรายละเอียดหลักสูตรการสอนตามเวลา 4 รูปแบบดังเอกสารที่แนบมา หากมีผู้สนใจสามารถติดต่อสอบถามรายละเอียดที่ 083-3220027, 053-272-029 ฝ่ายประสานงาน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ



ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวอิสริย์ ฤทธิ์เชาวพัฒน์)  
รักษาการแทน ผู้อำนวยการกองกลาง

(นายปรัชญา บุญตัน)

24 ก.ย. 2561

Executive Manager

Local Teenranger Co.,Ltd

# COURSE DETAILS 01

## หลักสูตรการฝึกอบรมแยกตามระยะเวลา

\*ทุกหลักสูตรเหมาะสำหรับ: นักเรียน นักศึกษา หรือบุคลากรในโรงเรียน/มหาวิทยาลัย ที่ต้องการเพิ่มความรู้ ทัศนคติ แนวความคิด เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานหรือการนำไปใช้ได้ทันที เรียน เพิ่มทักษะด้านคอมพิวเตอร์ ทั้งเชิงทฤษฎีและหลักการปฏิบัติงานด้วยตัวจริง

\*ผู้เข้าอบรมควรมีพื้นฐานด้านคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

### 1. เรียนครึ่งวัน

#### จุดประสงค์:

- 1) มีความเข้าใจหลักการเบื้องต้นของหลักสูตรที่สนใจ
- 2) เข้าใจกระบวนการทำงาน การใช้โปรแกรมและเครื่องมือต่างๆ ได้
- 3) สามารถสร้างสรรค์ชิ้นงานในคอร์สเรียนได้

#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการทำงาน การเลือกใช้โปรแกรมของหลักสูตรที่สนใจเบื้องต้น
- เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ เบื้องต้น เพื่อจุดประสงค์ในการออกแบบตามความต้องการ
- ตอบสนองทุกคำถามที่เกิดขึ้นระหว่างเรียน แนะนำแนวคิดใหม่ๆ

**รายละเอียดการสอน:** บรรยายเนื้อหาความรู้พื้นฐาน และเทคนิคกระบวนการการใช้โปรแกรมต่างๆ ของหลักสูตร (3 ชั่วโมง)

**หลักสูตรแนะนำ:** การสร้างเกมเพื่อธุรกิจ, Graphic for game, Music for game

เรียนครึ่งวัน  
(3 ชั่วโมง)

② เรียนเต็มวัน  
(6 ชั่วโมง)

เรียน 2 วัน  
(วันละ 6 ชั่วโมง)

④ เรียน 1 สัปดาห์  
(วันละ 6 ชั่วโมง)

\*ผู้เข้าอบรมควรมีพื้นฐานด้านคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

### 2. เรียนเต็มวัน

#### จุดประสงค์:

- 1) มีความเข้าใจหลักการของหลักสูตรที่สนใจโดยสังเขป
- 2) เข้าใจกระบวนการทำงาน การใช้โปรแกรมและเครื่องมือต่างๆ ได้
- 3) สามารถออกแบบ ต่อยอดความรู้ และสร้างชิ้นงานเป็นของตัวเองได้

#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการทำงาน การเลือกใช้โปรแกรมของหลักสูตรที่สนใจเบื้องต้น
- เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ เบื้องต้น เพื่อจุดประสงค์ ในการออกแบบตามความต้องการ
- เข้าใจถึงหลักการสร้างสื่อมัลติมีเดียแบบง่ายๆ และต่อยอดทำเองที่บ้านได้ใช้เวลาไม่ที่ชั่วโมง
- ตอบสนองทุกคำถามที่เกิดขึ้นระหว่างเรียน แนะนำแนวคิดใหม่ๆ

**รายละเอียดการสอน:** ภาคเช้า : บรรยายเนื้อหาความรู้พื้นฐาน เทคนิคกระบวนการการใช้โปรแกรมต่างๆ ของหลักสูตร  
ภาคบ่าย : ลงมือปฏิบัติและผลิตชิ้นงานของหลักสูตรด้วยตนเอง 1 ชิ้น

**หลักสูตรแนะนำ:** การสร้างเว็บเกม, สร้าง Application เบื้องต้น, สร้างเกมเพื่อธุรกิจ, Graphic for game, Music for game



Plearn Pela

117/143 Moo. 12 T. Puaet Muang Chiang Mai Thailand 50100

# COURSE DETAILS 01

## หลักสูตรการฝึกอบรมแยกตามระยะเวลา

\*ทุกหลักสูตรเหมาะสำหรับ: นักเรียน นักศึกษา หรือบุคลากรในโรงเรียน/มหาวิทยาลัย ที่ต้องการเพิ่มความรู้ กระตุ้นแนวความคิด เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานหรือการทำโปรเจกต์ให้เป็นระบบ เพิ่มทักษะด้านคอมพิวเตอร์ ทั้งทั่วทุกขงและหลักการปฏิบัติอย่างถูกต้อง

\*ผู้เข้าอบรมควรมีพื้นฐานด้านคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

### 3. เรียน 2 วัน

#### จุดประสงค์:

- 1) เข้าใจหลักการการทำงานของหลักสูตรที่สนใจโดยสังเขป
- 2) เข้าใจกระบวนการทำงาน การใช้โปรแกรมและเครื่องมือในระบบต่างๆ ได้
- 3) สามารถสร้างผลงาน เข้าใจขอบเขตของการพัฒนาและข้อจำกัดของเกมต่างๆ
- 4) สามารถออกแบบ ต่อยอดความรู้ และสร้างชิ้นงานเป็นของตัวเองได้

#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการทำงาน การเลือกใช้โปรแกรมของหลักสูตรที่สนใจเบื้องต้น
- เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ เบื้องต้น เพื่อจุดประสงค์ในการออกแบบตามความต้องการ
- เข้าถึงหลักการ เรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม และทักษะสำคัญต่างๆ
- ให้คำปรึกษา แก้ปัญหา ข้อสงสัยที่เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียนในเรื่องการพัฒนาโปรแกรมเบื้องต้น

**รายละเอียดการสอน:** วันที่ 1 ภาคเช้า : บรรยายเนื้อหาความรู้พื้นฐาน เทคนิคกระบวนการการใช้โปรแกรมต่างๆ ของหลักสูตร  
ภาคบ่าย : เรียนรู้การใช้เครื่องมือและการเขียนโค้ดโปรแกรมที่จำเป็น  
วันที่ 2 ทั้งวัน : ลงมือปฏิบัติสร้างสรรค์ผลงานของตนเอง 1 ชิ้น

#### หลักสูตรแนะนำ:

การสร้างเกมบนมือถือ (Android/iOS)  
สร้างเว็บเกม, สร้างเกมออนไลน์,  
สร้างเกม 3D,  
สร้าง Application เบื้องต้น

\*ผู้เข้าอบรมควรมีพื้นฐานด้านคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

### 4. เรียน 1 สัปดาห์

#### รายละเอียดการสอน:

วันที่ 1 บรรยายเนื้อหาความรู้พื้นฐาน เทคนิคต่างๆ ข้อควรระวังและข้อจำกัดของหลักสูตร  
วันที่ 2 เรียนรู้การใช้เครื่องมือและการเขียนโค้ดโปรแกรมที่จำเป็น  
วันที่ 3-5 ลงมือปฏิบัติสร้างสรรค์ผลงานของตนเอง 1 ชิ้น และแลกเปลี่ยนข้อคิดเห็นและข้อสงสัยซึ่งกันและกัน

#### จุดประสงค์:

- 1) มีความเข้าใจหลักการการทำงานของหลักสูตรที่สนใจอย่างชัดเจน
- 2) สามารถใช้โปรแกรม เครื่องมือ และเทคนิคต่างๆ ในระบบได้
- 3) มีความเข้าใจระบบการทำงานที่ซับซ้อน ขอบเขตการพัฒนา รวมถึงข้อจำกัดต่างๆ ของระบบ
- 4) สามารถออกแบบ ต่อยอดความรู้ สร้างผลงานของตนเอง ตัดตัวและใช้งานได้จริง

#### หลักสูตรแนะนำ:

การสร้างเกมบนมือถือ (Android/iOS),  
สร้างเกมออนไลน์, สร้างเกม 3D

#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการทำงาน การเลือกใช้โปรแกรมของหลักสูตรที่สนใจ
- เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ ได้อย่างชัดเจน เพื่อจุดประสงค์ในการออกแบบตามความต้องการ
- เรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม ทักษะสำคัญต่างๆ พร้อมลงมือปฏิบัติ
- เรียนรู้ features เคนในปัจจุบัน การออกแบบ Interface รวมถึงการทำงานร่วมกับฐานข้อมูล
- ให้คำปรึกษา แก้ปัญหา ข้อสงสัยที่เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียนในเรื่องการพัฒนาโปรแกรมเบื้องต้น



Plearn Pela

117/143 Moo. 12 T.Paet Muang Chiang Mai Thailand 50100

# COURSE DETAILS 02

## หลักสูตรการฝึกอบรมแยกตามหมวดหมู่



Plearn Pela

117/143 Moo. 12 1.Padua Village Chiang Mai Thailand 50100

## PART 1 : การเขียนเกม

### 1.1 การสร้างเกมบนมือถือ

#### ระบบ Android

เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของ Mobile Game และเทคโนโลยีในการสร้างเกม
- 2) รู้จักกับ ตัวช่วยในการสร้างเกมด้วย HTML5
- 3) ทำความรู้จักกับ Tool ต่างๆในการสร้างเกมและสื่อมัลติมีเดีย
- 4) รู้ถึงการสร้าง Animation ใส่เสียงในเกมและสื่อมัลติมีเดีย และสร้าง Game Play ด้วยตัวเอง
- 5) เข้าใจถึงหลักการสร้างสื่อมัลติมีเดียแบบง่ายๆ และต่อยอดทำเองที่บ้านได้ใช้เวลาไม่ที่ชั่วโมง



#### ระบบ iOS

เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของการออกแบบเกม เครื่องมือทักษะสำคัญ และเทคโนโลยีในการสร้างเกม
- 2) เรียนรู้และทำความเข้าใจกับระบบ iOS การทำงาน ขอบเขตการพัฒนา และข้อจำกัดต่างๆ
- 3) รู้จักภาษาเฉพาะที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมในระบบ iOS อาทิ Objective-C, XCode, Swift Programming
- 4) ทำความรู้จักกับ Tool ต่างๆ ในการสร้างเกม และ สื่อมัลติมีเดีย
- 5) เรียนรู้ features เต้นๆ ในปัจจุบัน การออกแบบ Interface รวมถึงการทำงานร่วมกับฐานข้อมูล
- 6) รู้ถึงการสร้าง Animation ใส่เสียงในเกมและสื่อมัลติมีเดีย และสร้าง Game Play ด้วยตัวเอง
- 7) เข้าใจถึงหลักการสร้างสื่อมัลติมีเดียแบบง่ายๆ และต่อยอดทำเองที่บ้านได้

### 1.2 การสร้างเว็บเกม

เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของการออกแบบกราฟิกสำหรับเกม ระบบการทำงานของเกม และการพัฒนาเกมทีละขั้นตอน
- 2) เรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการเขียนเกมและทักษะสำคัญเพื่อใช้ในการสร้างเกม
- 3) เรียนรู้และเข้าใจขอบเขตการพัฒนา และข้อจำกัด สำหรับการพัฒนาเกมบนเว็บ
- 4) ให้คำปรึกษา แก้ปัญหา ข้อสงสัยที่เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียน ในเรื่องการพัฒนาเกมเบื้องต้น

### 1.3 การสร้างเกมออนไลน์

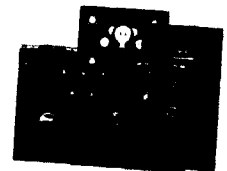
เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของการออกแบบเกมสำหรับผู้เล่นหลายคน
- 2) เรียนรู้ระบบการทำงานของเกม และการพัฒนาเกม
- 3) เรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการเขียนเกมและทักษะสำคัญ เพื่อใช้ในการสร้างเกม
- 4) เรียนรู้และเข้าใจขอบเขตการพัฒนา และข้อจำกัดสำหรับการพัฒนาเกมบนเว็บ
- 5) ให้คำปรึกษา แก้ปัญหา ข้อสงสัยที่เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียน ในเรื่องการพัฒนาเกมเบื้องต้น

### 1.4 การสร้างเกม 3D

เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของการออกแบบเกมแนว 3 มิติ เครื่องมือ ภาษาที่ใช้ในการเขียนเกมและทักษะสำคัญทีละขั้นตอน
- 2) เรียนรู้การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ 3 มิติ สร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) เพื่อใช้ในการสร้างเกม
- 3) เรียนรู้การกำหนดแสงตกกระทบ การหักเหของแสงในลักษณะต่างๆ เพื่อสร้างความเหมือนจริงของชิ้นงาน รวมถึงการกำหนดมุมกล้อง
- 4) เรียนรู้การเขียนโปรแกรมควบคุมโมเดล 3 มิติ การจัดองค์ประกอบ
- 5) เรียนรู้การสร้าง Animation ใส่เสียงในเกมและสื่อมัลติมีเดีย



# COURSE DETAILS 02

หลักสูตรการฝึกอบรมแยกตามหมวดหมู่



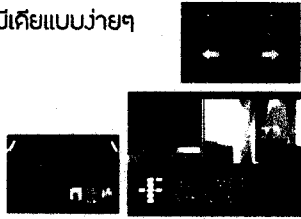
Plearn & Pela

117/143 Moo. 12 T.Paduae Muang (ChiangMai) Thailand 50100

## PART 2 : การสร้าง Application เบื้องต้น

### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของ Mobile Game และเทคโนโลยีในการสร้างเกม
- 2) รู้จักกับ ตัวช่วยในการสร้างเกมด้วย HTML5
- 3) ทำความรู้จักกับ Tool ต่างๆในการสร้างเกม และ สื่อมัลติมีเดีย
- 4) รู้ถึงการสร้าง Animation ใส่เสียงในเกมและสื่อมัลติมีเดีย และสร้าง Game Play ด้วยตัวเอง
- 5) เข้าใจถึงหลักการสร้างสื่อมัลติมีเดียแบบง่ายๆ และต่อยอดทำเองที่บ้านได้



## PART 4 : องค์ประกอบเกม

### 4.1 Graphic for game



#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการออกแบบงาน Graphic Design ชนิดต่างๆ ทุกกระบวนการ อาทิ การออกแบบฉาก, ตัวละคร
- 2) เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ เพื่อจุดประสงค์ในการตกแต่งตามความต้องการ
- 3) ตอบสนองทุกคำถามที่เกิดขึ้นระหว่างเรียน แนะนำแนวคิดใหม่ๆ

## PART 3 : ด้านธุรกิจ/ การสร้างเกมเพื่อธุรกิจ

### เนื้อหาในหลักสูตร:

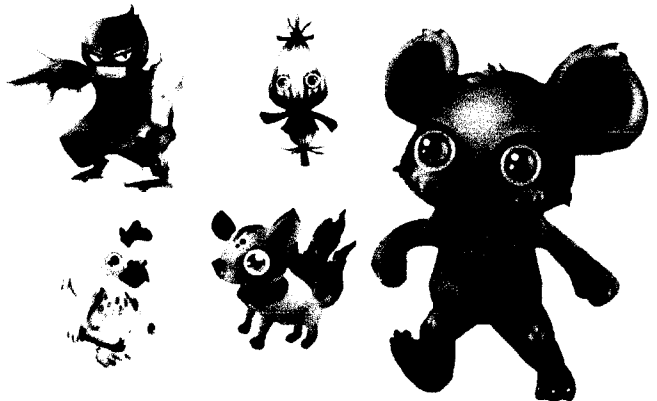
- 1) เรียนรู้พื้นฐานของการออกแบบเกมเพื่อธุรกิจ
- 2) เรียนรู้ระบบการทำงานของเกม การสร้างเกม และการพัฒนาเกม
- 3) เรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการเขียนเกมและทักษะสำคัญเพื่อใช้ในการสร้างเกม
- 4) เรียนรู้ เข้าใจขอบเขตการพัฒนา และข้อจำกัดสำหรับการพัฒนาเกมเพื่อธุรกิจ
- 5) ให้คำปรึกษา แก้ปัญหา ข้อสงสัยที่เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียนในเรื่องการพัฒนาเกมเบื้องต้น



### 4.2 music for game

#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการออกแบบ การเลือกใช้โปรแกรม เพื่อออกแบบเสียงดนตรีประกอบเกมชนิดต่างๆ ทุกกระบวนการ
- 2) เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ เพื่อจุดประสงค์ในการออกแบบตามความต้องการ
- 3) ตอบสนองทุกคำถามที่เกิดขึ้นระหว่างเรียน แนะนำแนวคิดใหม่ๆ



# PORTFOLIO





# HISTORY



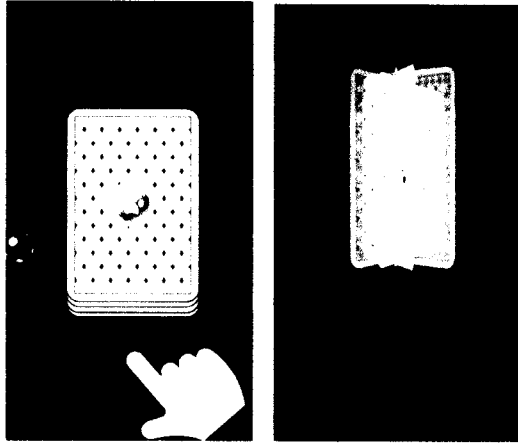
## เพลิน เป-ลา

เป็นสถาบันสอนพิเศษเกี่ยวกับการใช้คอมพิวเตอร์ การเขียนโปรแกรม และการสร้างเกม เริ่มต้นในธุรกิจ วันที่ 17 มิถุนายน 2553 จุดประสงค์หลักของบริษัทคือการสร้างสรรคเกม และสื่อสมัยนิยมแบบครบวงจร โดยมีการจัดตั้งโครงการ Flamix Campus ขึ้นเพื่อให้ความรู้ด้านการผลิตเกม และสื่อสมัยนิยม รวมไปถึงการสร้าง เว็บไซต์เพื่อเป็นศูนย์รวมนักพัฒนาเกมรุ่นใหม่

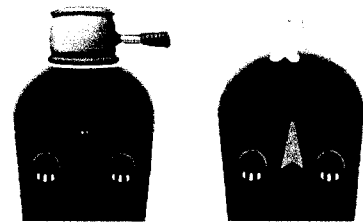
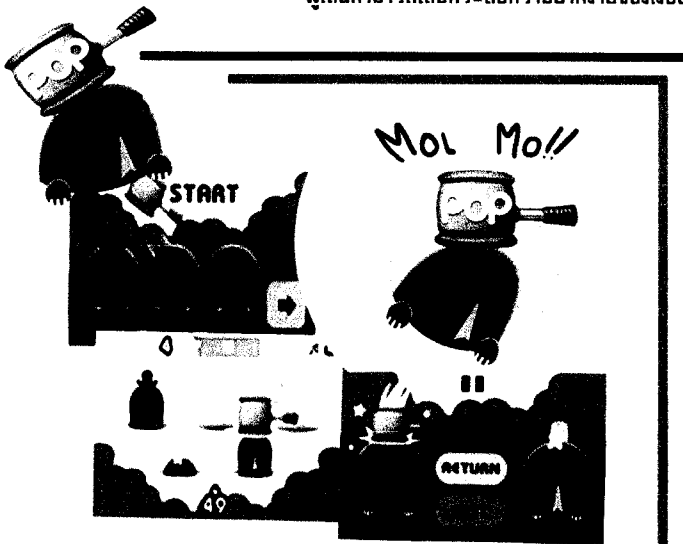
จากนั้นจึงได้เปิดเป็นสถาบันสอนพิเศษ เพลิน เป ลา เปิดสอนใน 3 หลักสูตรหลัก คือ 1.Computer Gaming 2.Graphics Creations 3.Individual Dynamic Learning ต่อมาได้พัฒนา ก่อตั้งเป็น บริษัท Local Teenranger จำกัด เป็นแหล่งรวมผลงานด้าน Multimedia มากมาย ทั้งเกมส์ และเทมกับยุคปัจจุบัน มีผลงานหลากหลายรูปแบบ เช่น Game, Applications, Website และรวมไปถึง การเรียนการสอนที่มุ่งเน้นไปที่การพัฒนาคุณภาพของวัยรุ่นไทยผ่านผลงาน Multimedia ให้มีความหลากหลาย น่าสนใจ และสวยงามเพื่อเพิ่มความสุขในการเรียนรู้



# Mobile Game



เกมส์ที่เหมาะสมสำหรับการทำกิจกรรมร่วมกันภายในกลุ่มสังสรรค์  
ผู้เล่นสามารถเลือกระดับความยากง่ายของเว็บบิงได้



เกมทบทวนแสนสนุก  
ที่จะทำให้คุณฝึกไหวพริบและสายตา

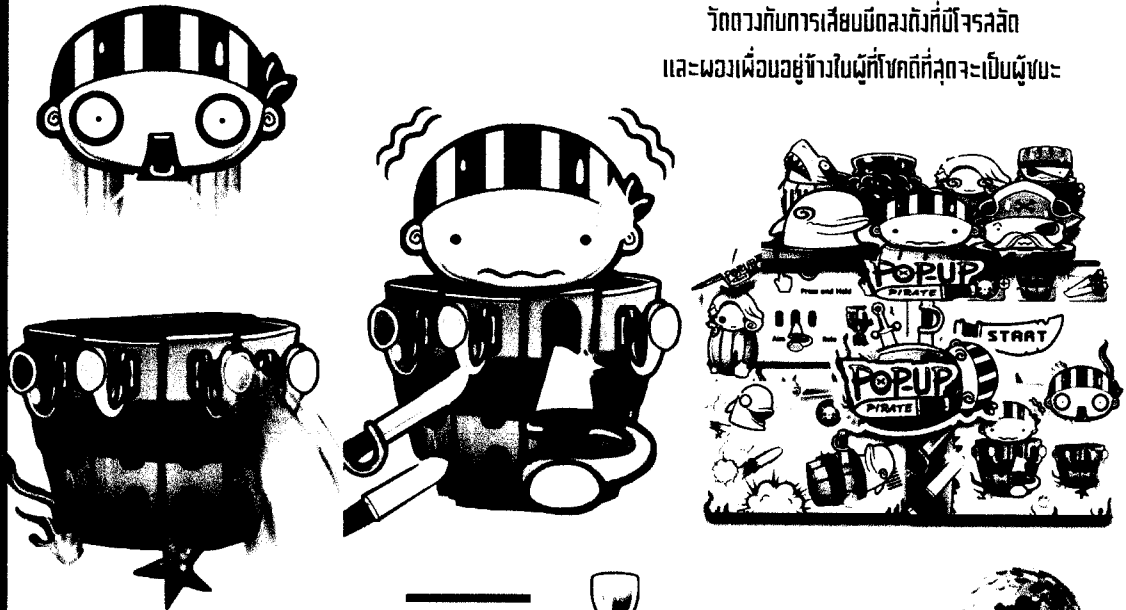
# Xcite League



# Mobile Game



วัดดวงกับการเสียมืดดวงที่มีโจรสลัด  
และเพื่อนอยู่ข้างในผู้ที่โชคดีที่ลูกจะเป็นผู้ชนะ



Mixed Cool 



เกมเครื่องผสมเครื่องดื่มแสนสนุกที่จะทำให้บาร์ตีกของคุณไม่น่าเบื่ออีกต่อไป  
เพียงแค่โยกกับโยกวงส่วนผสมเครื่องดื่มต่างๆ รวมทั้งวิธีการดื่ม ก็จะเป็นปรากฏการณ์ของคุณ



**BIG Bonuslot**



# Web Game

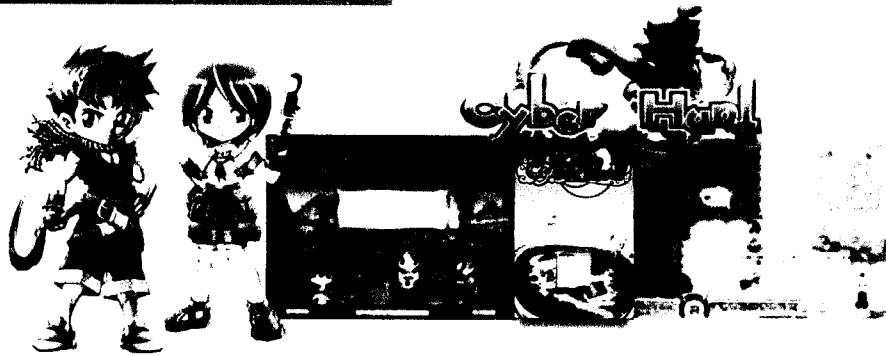
พารมวอโร



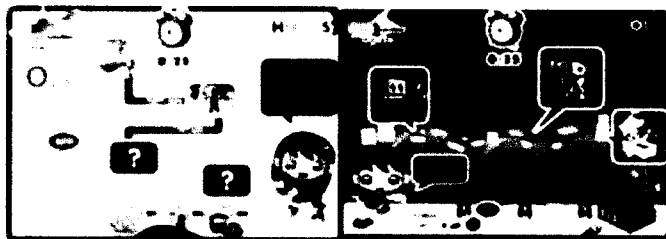
DECREASE GLOBAL



# Online Game



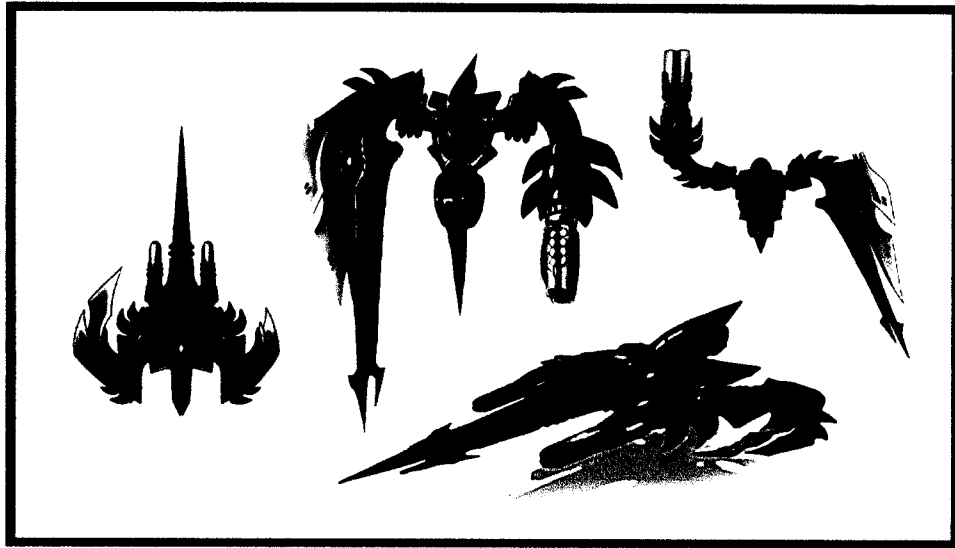
associated with the Prime Minister's Office Thai CyberCop Projects 2006-2008



Nucky&Jane

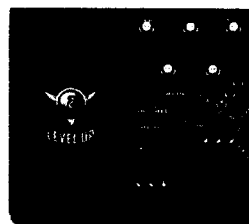
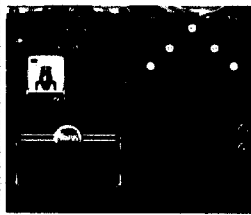
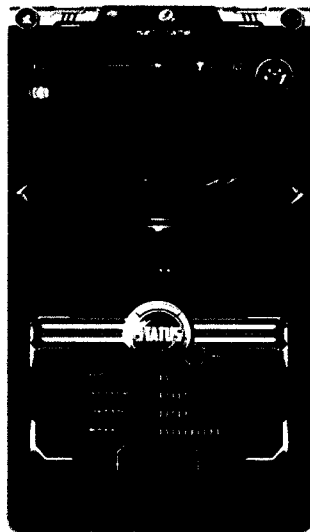


# 3D Game



MR-17 MASTER RANGER NO 17

เกมยานรบอวกาศเป็นเกมแนวยิงทำลายคู่ต่อสู้ แบบคลาสสิก  
เป้าหมายของคุณจะก้าวขยับเรื่อยๆ คุณจะต้องกำจัดศัตรูจำนวนมาก  
และคอยควบคุมการโจมตีของศัตรูไปพร้อมๆ กับ



# Application

**FABRIQUE**



**TIP**  
RESTAURANT  
CEO

## ONLINE APPLICATION

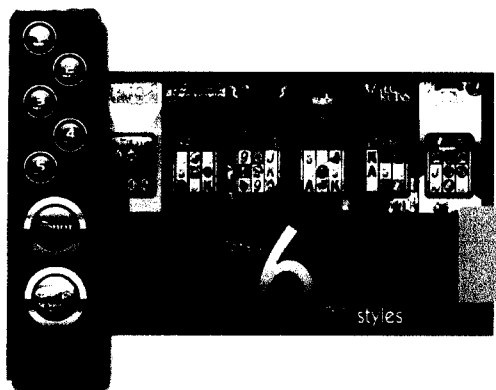
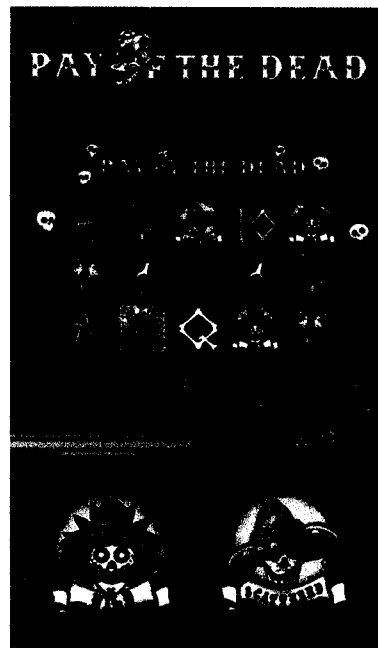
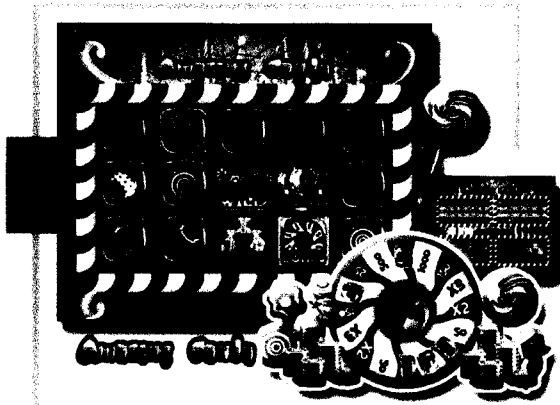
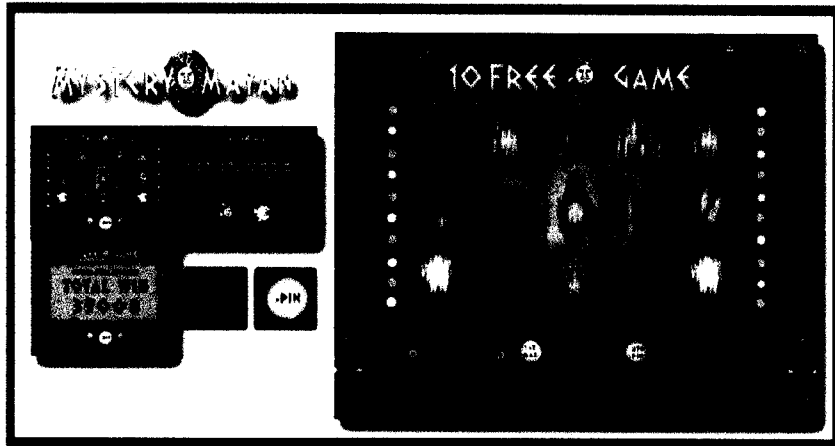


**Auto system**  
**Mobile software**



# เกมเพื่อธุรกิจ

## Slot Game





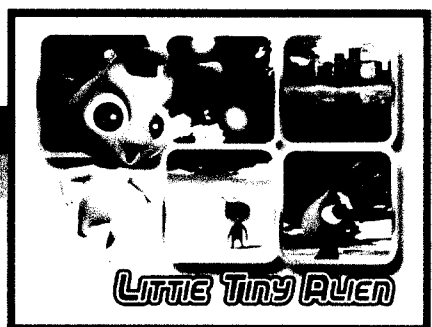


# อิมทีประกอบเทท

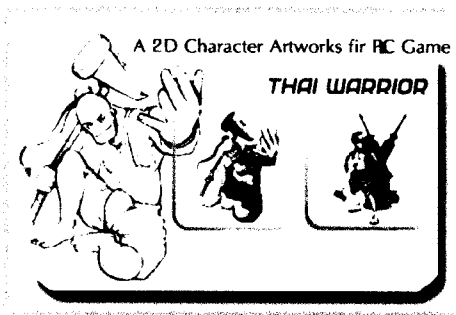
## Graphic for Game Animations



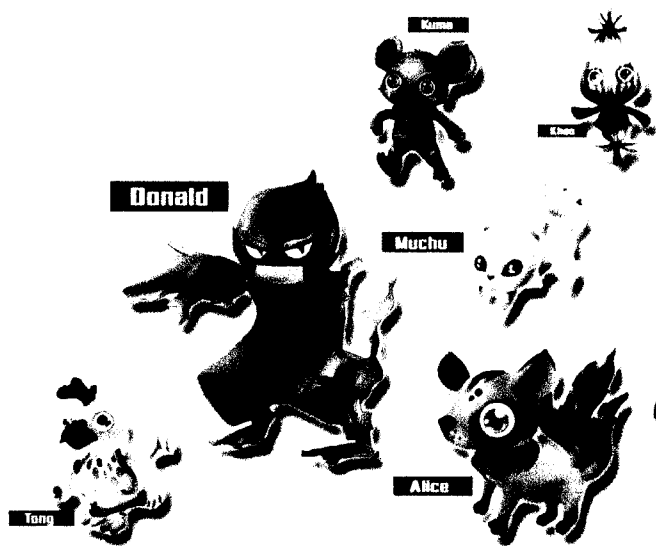
2006 Animation cut-scene about Chinese boy and the Zodia's animal. The nimationwas full fill with many technics Moer effects and more fun.



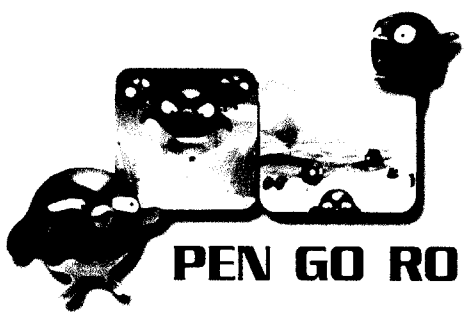
การพจกนคยขวงเจำนบุษย์ดำงตารดำงนอขที่กำงนงนทอโลก  
นาร่วมพจกนใบทนเจำนบุษย์ดำงนตารดำงน ใด้ค Little Tiny Allen



A 2D Character Artworks fir PC Game



## Charecter



A 3D Character Modeling for 3DRender PC Game