

# COURSE DETAILS 01

## หลักสูตรการฝึกอบรมแยกตามระยะเวลา

\*ทุกหลักสูตรเหมาะสำหรับ: นักเรียน นักศึกษา หรือบุคลากรในโรงเรียน/มหาวิทยาลัย ที่ต้องการเพิ่มความรู้ กระตุ้นแนวความคิด เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานหรือการทำโปรเจกต์ในชั้นเรียน เพิ่มทักษะด้านคอมพิวเตอร์ ทั้งเชิงทฤษฎีและหลักการปฏิบัติอย่างถูกต้อง

\*ผู้เข้าอบรมควรมีพื้นฐานด้านคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

### 1. เรียนครึ่งวัน



#### จุดประสงค์:

- 1) มีความเข้าใจหลักการเบื้องต้นของหลักสูตรที่สนใจ
- 2) เข้าใจกระบวนการทำงาน การใช้โปรแกรมและเครื่องมือต่างๆ ได้
- 3) สามารถสร้างสรรค์ชิ้นงานในคอร์สเรียนได้

#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการทำงาน การเลือกใช้โปรแกรมของหลักสูตรที่สนใจเบื้องต้น
- เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ เบื้องต้น เพื่อจุดประสงค์ในการออกแบบตามความต้องการ
- ตอบสนองทุกคำถามที่เกิดขึ้นระหว่างเรียน แนะนำแนวคิดใหม่ๆ

**รายละเอียดการสอน:** บรรยายเนื้อหาความรู้พื้นฐาน และเทคนิคกระบวนการการใช้โปรแกรมต่างๆ ของหลักสูตร (3 ชั่วโมง)

**หลักสูตรแนะนำ:** การสร้างเกมเพื่อธุรกิจ, Graphic for game, Music for game



\*ผู้เข้าอบรมควรมีพื้นฐานด้านคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

### 2. เรียนเต็มวัน



#### จุดประสงค์:

- 1) มีความเข้าใจหลักการของหลักสูตรที่สนใจโดยสังเขป
- 2) เข้าใจกระบวนการทำงาน การใช้โปรแกรมและเครื่องมือต่างๆ ได้
- 3) สามารถออกแบบ ต่อยอดความรู้ และสร้างชิ้นงานเป็นของตัวเองได้

#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการทำงาน การเลือกใช้โปรแกรมของหลักสูตรที่สนใจเบื้องต้น
- เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ เบื้องต้น เพื่อจุดประสงค์ ในการออกแบบตามความต้องการ
- เข้าใจถึงหลักการสร้างสื่อมัลติมีเดียแบบง่ายๆ และต่อยอดทำเองที่บ้านได้ใช้เวลาไม่กี่ปีกว่า
- ตอบสนองทุกคำถามที่เกิดขึ้นระหว่างเรียน แนะนำแนวคิดใหม่ๆ

**รายละเอียดการสอน:** ภาคเช้า : บรรยายเนื้อหาความรู้พื้นฐาน เทคนิคกระบวนการการใช้โปรแกรมต่างๆ ของหลักสูตร ภาคบ่าย : ลงมือปฏิบัติและผลิตชิ้นงานของหลักสูตรด้วยตนเอง 1 ชิ้น

**หลักสูตรแนะนำ:** การสร้างเว็บเกม, สร้าง Application เบื้องต้น, สร้างเกมเพื่อธุรกิจ, Graphic for game, Music for game



Plearn & Pela

117/143 Moo. 12 T.Padaet Muang ChiangMai Thailand 50100

ติดต่อสอบถามโทร: 053-272-029



# COURSE DETAILS 01

## หลักสูตรการฝึกอบรมแยกตามระยะเวลา

\*ทุกหลักสูตรเหมาะสำหรับ: นักเรียน นักศึกษา หรือบุคลากรในโรงเรียน/มหาวิทยาลัย ที่ต้องการเพิ่มความรู้ กระตุ้นแนวความคิด เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานหรือการทำโปรเจกต์ในชั้นเรียน เพิ่มทักษะด้านคอมพิวเตอร์ ทั้งเชิงทฤษฎีและหลักการปฏิบัติอย่างถูกวิธี

\*ผู้เข้าอบรมควรมีพื้นฐานด้านคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

### 3. เรียน 2 วัน



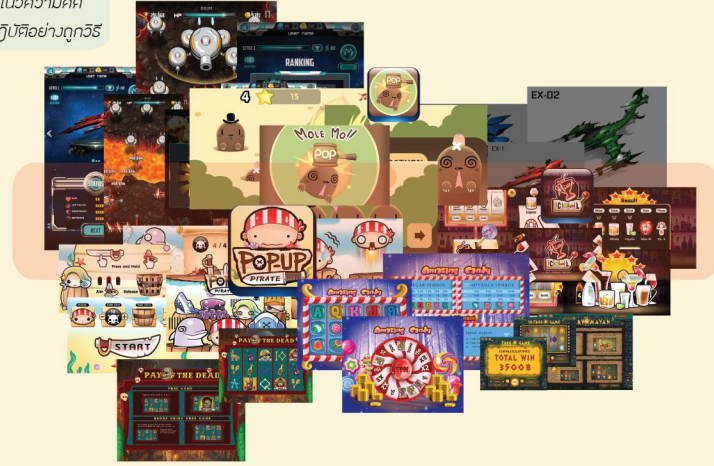
#### จุดประสงค์:

- 1) เข้าใจหลักการทำงานของหลักสูตรที่สนใจโดยสังเขป
- 2) เข้าใจกระบวนการทำงาน การใช้โปรแกรมและเครื่องมือในระบบต่างๆ ได้
- 3) สามารถสร้างผลงาน เข้าใจขอบเขตของการพัฒนาและข้อจำกัดของเกมต่างๆ
- 4) สามารถออกแบบ ต่อยอดความรู้ และสร้างชิ้นงานเป็นของตัวเองได้

#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการทำงาน การเลือกใช้โปรแกรมของหลักสูตรที่สนใจเบื้องต้น
- เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ เบื้องต้น เพื่อจุดประสงค์ในการออกแบบตามความต้องการ
- เข้าถึงหลักการ เรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม และทักษะสำคัญต่างๆ
- ให้คำปรึกษา แก้ปัญหา ข้อสงสัยที่เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียนในเรื่องการพัฒนาโปรแกรมเบื้องต้น

- รายละเอียดการสอน:** วันที่ 1 ภาคเช้า : บรรยายเนื้อหาความรู้พื้นฐาน เทคนิคกระบวนการการใช้โปรแกรมต่างๆ ของหลักสูตร  
ภาคบ่าย : เรียนรู้การใช้เครื่องมือและการเขียนโค้ดโปรแกรมที่จำเป็น  
วันที่ 2 ทั้งวัน : ลงมือปฏิบัติสร้างสรรค์ผลงานของตนเอง 1 ชิ้น



#### หลักสูตรแนะนำ:

การสร้างเกมบนมือถือ (Android/iOS)  
สร้างเว็บเกม, สร้างเกมออนไลน์,  
สร้างเกม 3D,  
สร้าง Application เบื้องต้น

\*ผู้เข้าอบรมควรมีพื้นฐานด้านคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

### 4. เรียน 1 สัปดาห์

#### รายละเอียดการสอน:

- วันที่ 1 บรรยายเนื้อหาความรู้พื้นฐาน เทคนิคต่างๆ ข้อควรระวังและข้อจำกัดของหลักสูตร  
วันที่ 2 เรียนรู้การใช้เครื่องมือและการเขียนโค้ดโปรแกรมที่จำเป็น  
วันที่ 3-5 ลงมือปฏิบัติสร้างสรรค์ผลงานของตนเอง 1 ชิ้น และแลกเปลี่ยนข้อคิดเห็นและข้อสงสัยซึ่งกันและกัน

#### จุดประสงค์:

- 1) มีความเข้าใจหลักการทำงานของหลักสูตรที่สนใจอย่างชัดเจน
- 2) สามารถใช้โปรแกรม เครื่องมือ และเทคนิคต่างๆ ในระบบได้
- 3) มีความเข้าใจระบบการทำงานที่ซับซ้อน ขอบเขตการพัฒนา รวมถึงข้อจำกัดต่างๆ ของระบบ
- 4) สามารถออกแบบ ต่อยอดความรู้ สร้างผลงานของตนเอง ทดลองและใช้งานได้จริง

#### หลักสูตรแนะนำ:

การสร้างเกมบนมือถือ (Android/iOS),  
สร้างเกมออนไลน์, สร้างเกม 3D

#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการทำงาน การเลือกใช้โปรแกรมของหลักสูตรที่สนใจ
- เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ ได้อย่างชัดเจน เพื่อจุดประสงค์ในการออกแบบตามความต้องการ
- เรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม ทักษะสำคัญต่างๆ พร้อมลงมือปฏิบัติ
- เรียนรู้ features เค้นในป็นปัจจุบัน การออกแบบ Interface รวมถึงการทำงานร่วมกับฐานข้อมูล
- ให้คำปรึกษา แก้ปัญหา ข้อสงสัยที่เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียนในเรื่องการพัฒนาโปรแกรมเบื้องต้น



Plearn & Pela

117/143 Moo. 12 T.Padaet Muang ChiangMai Thailand 50100

ติดต่อสอบถามโทร: 053-272-029

# COURSE DETAILS 02

## หลักสูตรการฝึกอบรมแยกตามหมวดหมู่



Plearn Pela

117/143 Moo. 12 T.Padaet Muang ChiangMai Thailand 50100

ติดต่อสอบถามโทร: 053-272-029

## PART 1 : การเขียนเกม

### 1.1 การสร้างเกมบนมือถือ

#### ระบบ Android

##### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของ Mobile Game และเทคโนโลยีในการสร้างเกม
- 2) รู้จักกับ ตัวช่วยในการสร้างเกมด้วย HTML5
- 3) ทำความรู้จักกับ Tool ต่างๆในการสร้างเกมและสื่อมัลติมีเดีย
- 4) รู้ถึงการสร้าง Animation ใส่เสียงในเกมและสื่อมัลติมีเดีย และสร้าง Game Play ด้วยตัวเอง
- 5) เข้าใจถึงหลักการสร้างสื่อมัลติมีเดียแบบง่ายๆ และต่อยอดทำเองที่บ้านได้ใช้เวลาไม่ที่ชั่วโมง



#### ระบบ iOS

##### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของการออกแบบเกม เครื่องมือทักษะสำคัญ และเทคโนโลยีในการสร้างเกม
- 2) เรียนรู้และทำความเข้าใจกับระบบ iOS การทำงาน ขอบเขตการพัฒนา และข้อจำกัดต่างๆ
- 3) รู้จักภาษาเฉพาะที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมในระบบ iOS อาทิ Objective-C, XCode, Swift Programming
- 4) ทำความรู้จักกับ Tool ต่างๆ ในการสร้างเกม และ สื่อมัลติมีเดีย
- 5) เรียนรู้ features เ่นๆ ในปัจจุบัน การออกแบบ Interface รวมถึงการทำงานร่วมกับฐานข้อมูล
- 6) รู้ถึงการสร้าง Animation ใส่เสียงในเกมและสื่อมัลติมีเดีย และสร้าง Game Play ด้วยตัวเอง
- 7) เข้าใจถึงหลักการสร้างสื่อมัลติมีเดียแบบง่ายๆ และต่อยอดทำเองที่บ้านได้

### 1.2 การสร้างเว็บเกม

##### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของการออกแบบกราฟิกสำหรับเกม ระบบการทำงานของเกม และการพัฒนาเกมทีละขั้นตอน
- 2) เรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการเขียนเกมและทักษะสำคัญเพื่อใช้ในการสร้างเกม
- 3) เรียนรู้และเข้าใจขอบเขตการพัฒนา และข้อจำกัด สำหรับการพัฒนาเกมบนเว็บ
- 4) ให้คำปรึกษา แก้ปัญหา ข้อสงสัยที่เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียน ในเรื่องการพัฒนาเกมเบื้องต้น

### 1.3 การสร้างเกมออนไลน์

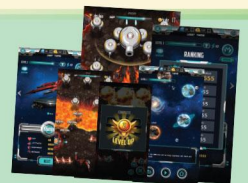
##### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของการออกแบบเกมสำหรับผู้เล่นหลายคน
- 2) เรียนรู้ระบบการทำงานของเกม และการพัฒนาเกม
- 3) เรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการเขียนเกมและทักษะสำคัญ เพื่อใช้ในการสร้างเกม
- 4) เรียนรู้และเข้าใจขอบเขตการพัฒนา และข้อจำกัดสำหรับการพัฒนาเกมบนเว็บ
- 5) ให้คำปรึกษา แก้ปัญหา ข้อสงสัยที่เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียน ในเรื่องการพัฒนาเกมเบื้องต้น

### 1.4 การสร้างเกม 3D

##### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของการออกแบบเกมแนว 3 มิติ เครื่องมือ ภาษาที่ใช้ในการเขียนเกมและทักษะสำคัญทีละขั้นตอน
- 2) เรียนรู้การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ 3 มิติ สร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) เพื่อใช้ในการสร้างเกม
- 3) เรียนรู้การกำหนดแสงตกกระทบ การหักเหของแสงในลักษณะต่างๆ เพื่อสร้างความเหมือนจริงของชิ้นงาน รวมถึงการกำหนดมุมมอง
- 4) เรียนรู้การเขียนโปรแกรมควบคุมโมเดล 3 มิติ การจัดองค์ประกอบ
- 5) เรียนรู้การสร้าง Animation ใส่เสียงในเกมและสื่อมัลติมีเดีย





# COURSE DETAILS 02

## หลักสูตรการฝึกอบรมแยกตามหมวดหมู่



Plearn Pela

117/143 Moo. 12 T.Padaet Muang ChiangMai Thailand 50100

ติดต่อสอบถามโทร: 053-272-029

## PART 2 : การสร้าง Application เบื้องต้น

### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของ Mobile Game และเทคโนโลยีในการสร้างเกม
- 2) รู้จักกับ ตัวช่วยในการสร้างเกมด้วย HTML5
- 3) ทำความรู้จักกับ Tool ต่างๆในการสร้างเกม และ สื่อมัลติมีเดีย
- 4) รู้ถึงการสร้าง Animation ใส่เสียงในเกมและสื่อมัลติมีเดีย และสร้าง Game Play ด้วยตัวเอง
- 5) เข้าใจถึงหลักการสร้างสื่อมัลติมีเดียแบบง่ายๆ และต่อยอดทำเองที่บ้านได้



## PART 4 : องค์ประกอบเกม

### 4.1 Graphic for game



#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการออกแบบงาน Graphic Design ชนิดต่างๆ ทุกกระบวนการ อาทิ การออกแบบฉาก, ตัวละคร
- 2) เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ เพื่อจุดประสงค์ในการตกแต่งตามความต้องการ
- 3) ตอบสนองทุกคำถามที่เกิดขึ้นระหว่างเรียน แนะนำแนวคิดใหม่ๆ

## PART 3 : ด้านธุรกิจ/ การสร้างเกมเพื่อธุรกิจ

### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานของการออกแบบเกมเพื่อธุรกิจ
- 2) เรียนรู้ระบบการทำงานของเกม การสร้างเกม และการพัฒนาเกม
- 3) เรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการเขียนเกมและทักษะสำคัญเพื่อใช้ในการสร้างเกม
- 4) เรียนรู้ เข้าใจขอบเขตการพัฒนา และข้อจำกัดสำหรับการพัฒนาเกมเพื่อธุรกิจ
- 5) ให้คำปรึกษา แก้ปัญหา ข้อสงสัยที่เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียนในเรื่องการพัฒนาเกมเบื้องต้น



### 4.2 Music for game

#### เนื้อหาในหลักสูตร:

- 1) เรียนรู้พื้นฐานและขั้นตอนการออกแบบ การเลือกใช้โปรแกรม เพื่อออกแบบเสียงดนตรีประกอบเกมชนิดต่างๆ ทุกกระบวนการ
- 2) เรียนรู้เทคนิคและวิธีการใช้เครื่องมือต่างๆ เพื่อจุดประสงค์ในการออกแบบตามความต้องการ
- 3) ตอบสนองทุกคำถามที่เกิดขึ้นระหว่างเรียน แนะนำแนวคิดใหม่ๆ

