

หลักเกณฑ์ และรายละเอียดต่างๆ สำหรับการประกวด
ออกแบบตราสัญลักษณ์
การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๓๔ (ล้านนา เกมส์)

หลักเกณฑ์ในการประกวด

๑. ตราสัญลักษณ์ (โลโก้) ต้องสื่อถึงสาระสำคัญเกี่ยวกับการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย และเป็นล้านนา ซึ่งมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ผู้เป็นเจ้าภาพในการจัดการแข่งขัน
๒. ในตราสัญลักษณ์ (โลโก้) ต้องประกอบไปด้วยสีที่หมายถึง มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลทั้ง ๙ แห่ง ดังนี้

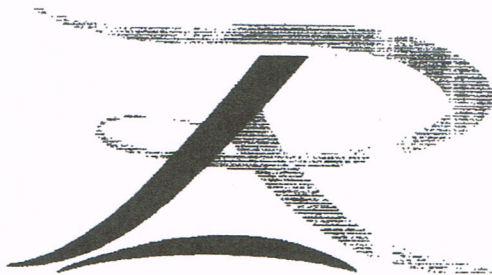
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา	สีน้ำตาลทอง
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ	สีเขียว
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี	สีน้ำเงินเข้ม
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก	สีน้ำเงินทะเล
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน	สีแดง
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์	สีแดงเลือดนก
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร	สีม่วง
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ	สีทอง
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย	สีเหลือง

**สามารถดูโค้ดสีได้ที่เว็บไซต์ของมหาวิทยาลัยต่างๆ

๓. ในตราสัญลักษณ์ (โลโก้) ต้องมีข้อความ “ล้านนา เกมส์” ในข้อความโดยต้องใช้รูปแบบของคำว่า ล้านนาเกมส์ ตามต้นฉบับและสีที่มหาวิทยาลัยกำหนดดังนี้
ตัวอักษร ภาษาไทย ล้านนา ให้ใช้แบบตัวอักษรดังนี้

พอร์นตัวหนังสือชื่อมหาวิทยาลัยที่อยู่ในโลโก้มีชื่อว่า “จำปา”

สำหรับสีตัวอักษรให้ใช้ตามเบอร์นี้ รหัสสี Mode CMYK : ๐๘๙๓๔๕ จะเป็นสีเหมือนตัว L ของโลโก้



๔. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องอธิบายแนวคิดและความหมายของผลงาน มาด้วย โดยให้บรรยายลงในกระดาษ A๔ แนบมาพร้อมผลงาน
๕. ต้องออกแบบโดยใช้โปรแกรมทางด้านกราฟฟิกในการออกแบบเท่านั้น



๖. สามารถส่งผลงานได้ไม่เกินคนละ ๒ แบบ
๗. ผลงานทั้งหมดหรือส่วนใดส่วนหนึ่งที่ส่งเข้าประกวดจะต้องเป็นแนวคิดและรูปแบบที่ไม่ค่อยนำเสนอที่ใดมาก่อนและต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์งานของผู้อื่นหากได้รับรางวัลและตรวจสอบภายหลังเจ้าของผลงานจะต้องเป็นผู้รับผิดชอบ อีกทั้งจะถือว่าการได้รับรางวัลนั้น เป็นโมฆะ และถูกเรียกรางวัลคืนทั้งหมด เพื่อมอบให้ผู้มีสิทธิ์ลำดับถัดไป
๘. การป้องกันความเสียหายระหว่างการส่งผลงานมาก่อนถึงคณะกรรมการจัดการประกวด เป็นความรับผิดชอบของผู้ส่งผลงาน
๙. ผลงานที่ได้รับรางวัลถือเป็นลิขสิทธิ์ของ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี
๑๐. คณะกรรมการจัดการประกวด ขอสงวนสิทธิ์ในการ ไม่จัดส่งผลงานที่ไม่ได้รับรางวัล คืนให้กับผู้ส่งเข้าประกวดในทุกกรณี
๑๑. การตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นอันสิ้นสุด

การส่งผลงานเข้าประกวด

๑. สามารถส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันที่ ๒๕ พฤศจิกายน ๒๕๕๙ เวลา ๑๖.๓๐ น. ณ กองพัฒนานักศึกษา อาคารห้องสมุด ชั้น ๒
๒. ให้ส่งใบสมัคร และสำเนาบัตรประชาชน/บัตรข้าราชการ/บัตรพนักงานของรัฐ จำนวนอย่างละ ๑ ฉบับ
๓. ให้ส่งผลงานพร้อมรายละเอียดผลงานดังนี้
 - พิมพ์ผลงานที่คม ชัด ลึก และสมจริง ลงในกระดาษอาร์ตหรือกระดาษโฟโต้ A๔
 - อธิบายแนวคิดและความหมายของผลงาน โดยให้ รรยาลงในกระดาษ A๔
 - ไฟล์ต้นฉบับของผลงานที่ออกแบบ (ลงแผ่นซีดี)
 - ไฟล์ JPG ของผลงาน (ลงแผ่นซีดี)

วิธีส่งผลงาน

- ส่งด้วยตนเอง ณ กองพัฒนานักศึกษา อาคารห้องสมุด ชั้น ๒ ในวันจันทร์ - ศุกร์ เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.
- Email : bluesonic_tom@rmu.ac.th
- ส่งทางไปรษณีย์ ที่อยู่ กองพัฒนานักศึกษา มทร.ธัญบุรี เลขที่ ๑๒๘ ถ.ห้วยแก้ว ต.ช้างเผือก อ.เมือง จ.เชียงใหม่ ๕๐๓๐๐ ภายในวันที่ ๒๐ พ.ย. ๒๕๕๙

หลักเกณฑ์ และรายละเอียดต่างๆ สำหรับการประกวด

ออกแบบตัวนำโชค (มาสคอต)

การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทยครั้งที่ ๓๔ (ล้านนา เกมส์)

หลักเกณฑ์ในการประกวด

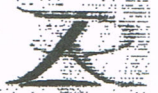
- กำหนดให้ตัวนำโชค (มาสคอต) เป็น _____ ชื่อ _____
- ในตัวนำโชค (มาสคอต) ส่วนใดก็ได้ จะต้องมิตำแหน่งสำหรับใส่ตราสัญลักษณ์ประจำการแข่งขัน (ซึ่งจะใส่ภายหลังในอนาคต) อาทิ เสื้อ กางเกง ผ้าพันคอ เป็นต้น
- สามารถออกแบบรูปร่างหน้าตา ท่าทาง ได้ก็ได้ โดยจะต้องสื่อถึงมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา / ให้ออกแบบรูปร่างหน้าตา ท่าทางของตัวนำโชคในลักษณะถือคบเพลิง
- ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องอธิบายแนวคิดและความหมายของผลงาน มาด้วย โดยให้บรรยายลงในกระดาษ A๔ พร้อมแนบมาพร้อมผลงาน
- ในการออกแบบ จะใช้โปรแกรมทางด้านกราฟฟิกออกแบบ หรือวาดลงในกระดาษก็ได้
- สามารถส่งผลงานได้ไม่เกินคนละ ๒ แบบ
- ผลงานทั้งหมดหรือส่วนใดส่วนหนึ่งที่ส่งเข้าประกวดจะต้องเป็นแนวคิดและรูปแบบที่ไม่ค่อยนำเสนอที่ใดมาก่อนและต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์งานของผู้อื่นหากได้รับรางวัลและตรวจสอบภายหลังเจ้าของผลงานจะต้องเป็นผู้รับผิดชอบ อีกทั้งจะถือว่าการได้รับรางวัลนั้น เป็นโมฆะ และถูกเรียกรางวัลคืนทั้งหมด เพื่อมอบให้ผู้มีสิทธิ์ลำดับถัดไป
- การป้องกันความเสียหายระหว่างการส่งผลงานก่อนมาถึงคณะกรรมการจัดการประกวด เป็นความรับผิดชอบของผู้ส่งผลงาน
- ผลงานที่ได้รับรางวัลถือเป็นลิขสิทธิ์ของ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
- คณะกรรมการจัดการประกวด ขอสงวนสิทธิ์ไม่จัดส่งผลงานที่ไม่ได้รับรางวัล คืนให้กับผู้ส่งเข้าประกวดในทุกกรณี
- การตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุด

การส่งผลงานเข้าประกวด

- สามารถส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันที่ ๒๕ พฤศจิกายน ๒๕๕๙ เวลา ๑๖.๓๐ น. กองพัฒนานักศึกษา อาคารห้องสมุด ชั้น ๒
- ให้ส่งใบสมัคร และสำเนาบัตรประชาชน/บัตรข้าราชการ/บัตรพนักงานของรัฐ จำนวนอย่างละ ๑ ฉบับ
- ให้ส่งรายละเอียดผลงาน ดังนี้
 - พิมพ์ผลงานที่คม ชัด ลึก และสมจริง ลงในกระดาษอาร์ตหรือกระดาษโฟโต้ A๔ (หากใช้โปรแกรมกราฟฟิกในการออกแบบ)
 - ไฟล์ต้นฉบับของผลงานที่ออกแบบ (ลงแผ่นซีดี) (หากใช้โปรแกรมกราฟฟิกในการออกแบบ)
 - ไฟล์ JPG ของผลงาน (ลงแผ่นซีดี) (หากใช้โปรแกรมกราฟฟิกในการออกแบบ)
 - ผลงานจริงขนาด A๓ (หากเป็นผลงานที่ผู้ส่งผลงานวาดเอง)
 - อธิบายแนวคิดและความหมายของผลงาน โดย ให้บรรยายลงในกระดาษ A๔

วิธีส่งผลงาน

- ส่งด้วยตนเอง ณ กองพัฒนานักศึกษา อาคารห้องสมุด ชั้น ๒ ในวันจันทร์ – ศุกร์ เวลา ๐๘.๓๐ – ๑๖.๓๐ น.
- Email : bluesonic_tom@rmutl.ac.th
- ส่งทางไปรษณีย์ ที่อยู่ กองพัฒนานักศึกษา มทร.ล้านนา เลขที่ ๑๒๘ ถ.ห้วยแก้ว ต.ช้างเผือก อ.เมือง จ.เชียงใหม่ ๕๐๓๐๐ ภายในวันที่ ๒๐ พ.ย. ๒๕๕๙



หลักเกณฑ์ และรายละเอียดต่างๆ สำหรับการประกวด

คำขวัญ

การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทยครั้งที่ ๓๔ (ล้านนา เกมส์)

หลักเกณฑ์ในการประกวด

๑. คำขวัญต้องสื่อถึง การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ซึ่งมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เป็นเจ้าภาพในการจัดการแข่งขัน
๒. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องอธิบายแนวคิดของคำขวัญมาด้วย โดยให้พิมพ์ลงในกระดาษ A๔
๓. ๑.คน สามารถส่งคำขวัญได้ไม่จำกัด
๔. คำขวัญที่ส่งเข้าประกวดจะต้องไม่เคยนำเสนอที่ไหนมาก่อน และต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์งานของผู้อื่น หากได้รับรางวัลและตรวจสอบภายหลังเจ้าของผลงานจะต้องเป็นผู้รับผิดชอบ อีกทั้งจะถือว่าการได้รับรางวัลนั้น เป็นโมฆะ และถูกเรียกรางวัลคืนทั้งหมด เพื่อมอบให้ผู้มีสิทธิ์ลำดับถัดไป
๕. ผลงานที่ได้รับรางวัลถือเป็นลิขสิทธิ์ของ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
๖. การตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุด

การส่งผลงานเข้าประกวด

๑. สามารถส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันที่ ๒๕ พฤศจิกายน ๒๕๕๙ เวลา ๑๖.๓๐ น. ณ กองพัฒนานักศึกษา อาคารห้องสมุด ชั้น ๒
๒. ให้ส่งใบสมัคร และสำเนาบัตรประชาชน/บัตรข้าราชการ/บัตรพนักงานของรัฐ จำนวนอย่างละ ๑ ฉบับ
๓. ให้ส่งรายละเอียดผลงาน ดังนี้
 - พิมพ์คำขวัญลงกระดาษ A๔
 - อธิบายแนวคิดและความหมายของผลงาน โดยให้บรรยายลงในกระดาษ A๔

วิธีส่งผลงาน

- ส่งด้วยตนเอง ณ กองพัฒนานักศึกษา อาคารห้องสมุด ชั้น ๒ ในวันจันทร์ - ศุกร์ เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.
- Email : bluesonic_tom@rmutl.ac.th
- ส่งทางไปรษณีย์ ที่อยู่ กองพัฒนานักศึกษา มทร.ล้านนา เลขที่ ๑๒๘ ถ.ห้วยแก้ว ต.ช้างเผือก อ.เมือง จ.เชียงใหม่ ๕๐๓๐๐ ภายในวันที่ ๒๐ พ.ย. ๒๕๕๙

เงื่อนไขและรายละเอียดต่างๆสำหรับผู้เข้าร่วมประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์ คำขวัญ สัตว์นำโชค
การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทยครั้งที่ ๓๔ (ล้านนาเกมส์)

คุณสมบัติของผู้ส่งผลงานเข้าประกวด

เป็นบุคลากร นักศึกษาปัจจุบัน หรือศิษย์เก่า ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เท่านั้น
** ๑ คน สามารถส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้ทั้ง ๓ ประเภท

หลักฐานการสมัคร

- | | |
|---|--------------|
| ๑. ใบสมัคร | จำนวน ๑ ฉบับ |
| ๒. สำเนาบัตรประชาชน/ข้าราชการ/บัตรพนักงานของรัฐ | จำนวน ๑ ฉบับ |

รางวัลการประกวด

การประกวดออกแบบ ตราสัญลักษณ์

ชนะเลิศ เงินรางวัล ๑๐,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

การประกวดออกแบบ ตัวนำโชค (มาสคอต)

ชนะเลิศ เงินรางวัล ๑๐,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

การประกวดคำขวัญ

ชนะเลิศ เงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

กำหนดการส่งผลงานเข้าประกวด

ส่งใบสมัครพร้อมผลงาน ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันที่ ๒๕ พฤศจิกายน ๒๕๕๙ เวลา ๑๖.๓๐ น.

ณ กองพัฒนานักศึกษา อาคารห้องสมุด ชั้น ๒

รับสมัคร ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันที่ ๒๕ พฤศจิกายน ๒๕๕๙

ตัดสินการประกวด ๘ ธันวาคม ๒๕๕๘

ประกาศผล ๙ ธันวาคม ๒๕๕๘

มอบรางวัล ๑๔ ธันวาคม ๒๕๕๘

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

กองพัฒนานักศึกษา อาคารเรียนรวมชั้น ๒ โทรศัพท์ ๐ ๕๓๙๒ ๑๔๔๔ ต่อ ๑๒๓๐

หรือ นายสุรศักดิ์ ไชยวัง โทร. ๐๖ ๒๕๔๕ ๙๔๗๔

นางสาวกัลยาณี โพธิโต โทร. ๐๙ ๗๐๔๘ ๖๒๑๒

ใบสมัครเข้าร่วมประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์ คำขวัญ สัตว์นำโชค
การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทยครั้งที่ ๓๔ (ล้านนาเกมส์)

ข้าพเจ้า (นาย/นางสาว/นาง).....สกุล.....

วัน/เดือน/ปี เกิด.....อายุ.....ปี ศาสนา.....

เชื้อชาติ.....สัญชาติ.....เบอร์โทรศัพท์.....

สังกัดหน่วยงาน.....

E-mail :

ที่อยู่ บ้านเลขที่.....หมู่ที่.....ซอย.....ถนน.....

ตำบล.....อำเภอ.....จังหวัด.....

ขอส่งผลงานเข้าร่วมประกวด ดังนี้

ตราสัญลักษณ์ จำนวน.....ผลงาน

คำขวัญ จำนวน.....ผลงาน

ตัวนำโชค (มาสคอต) จำนวน.....ผลงาน

ข้าพเจ้าขอรับรองว่า ผลงานทั้งหมดที่ส่งเข้าประกวดเป็นแนวคิดของข้าพเจ้าเองที่ไม่เคยนำเสนอที่ใดมาก่อน และไม่ละเมิดลิขสิทธิ์งานของผู้อื่นหากได้รับรางวัลและตรวจสอบภายหลังข้าพเจ้ายินดีรับผิดชอบทุกประการ

ลงชื่อ ผู้ส่งผลงานเข้าประกวด

(.....)

...../...../.....

หลักฐานประกอบการสมัคร

ใบสมัคร (ที่แนบมากับเกณฑ์การประกวดนี้)

จำนวน ๑ ฉบับ

สำเนาบัตรประชาชน/บัตรข้าราชการ/บัตรพนักงานของรัฐ พร้อมรับรองสำเนาถูกต้อง

จำนวน ๑ ฉบับ